Документ полтисан простой алектронной полтиской и ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ Информация о владельце:

ФИО: Исаев Игорь Магомедович

Должность: Прорект **Редеральное государственн** ое автономное образовательное учреждение Дата подписания: 21.09.2023 12:58:38 высшего образования

Уникальный профрациональный исследовательский технологический университет «МИСИС»

d7a26b9e8ca85e98ec3de2eb454b4659d061f249

Рабочая программа дисциплины (модуля)

Веб-разработка на Python

Закреплена за подразделением Кафедра автоматизированного проектирования и дизайна

Направление подготовки 09.03.03 ПРИКЛАДНАЯ ИНФОРМАТИКА

Профиль

 Квалификация
 Бакалавр

 Форма обучения
 очная

 Общая трудоемкость
 4 ЗЕТ

Часов по учебному плану 144 Формы контроля в семестрах:

в том числе: экзамен 6

 аудиторные занятия
 51

 самостоятельная работа
 57

 часов на контроль
 36

Распределение часов дисциплины по семестрам

6 (3.2)		Итого	
1	8	1	
УП	РΠ	УП	РΠ
17	17	17	17
17		17	
17	17 17 17		17
51	34	51 34	
51	34	51	34
57 74 57 74		74	
36	36	36	36
144	144	144	144
	1 yn 17 17 17 17 51 51 57 36	18 уп рп 17 17 17 17 51 34 51 34 57 74 36 36	18 уп рп уп 17 17 17 17 17 17 17 17 17 51 34 51 51 34 51 57 74 57 36 36 36

Программу составил(и):

к.т.н., доц., Калитин Д.В.;к.т.н., доц., Мокрецова Л.О.

Рабочая программа

Веб-разработка на Python

Разработана в соответствии с ОС ВО:

Самостоятельно устанавливаемый образовательный стандарт высшего образования - бакалавриат Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский технологический университет «МИСИС» по направлению подготовки 09.03.03 ПРИКЛАДНАЯ ИНФОРМАТИКА (приказ от 02.04.2021 г. № 119 о.в.)

Составлена на основании учебного плана:

09.03.03 ПРИКЛАДНАЯ ИНФОРМАТИКА, 09.03.03-БПИ-23.plx , утвержденного Ученым советом НИТУ МИСИС в составе соответствующей ОПОП ВО 22.06.2023, протокол № 5-23

Утверждена в составе ОПОП ВО:

09.03.03 ПРИКЛАДНАЯ ИНФОРМАТИКА, , утвержденной Ученым советом НИТУ МИСИС 22.06.2023, протокол № 5-23

Рабочая программа одобрена на заседании

Кафедра автоматизированного проектирования и дизайна

Протокол от 21.06.2022 г., №10

Руководитель подразделения Горбатов А.В.

	1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ					
1.1	1.1 - Знать методы работы в высоконагруженной среде					
1.2	1.2 - Знать часто используемые библиотеки Python, используемые при разработки приложений					
1.3	1.3 - Уметь строить архитектуру и разрабатывать с нуля веб-сервисы					
1.4	- Владеть стандартными методологиями проектирования и разработки приложений					

	2. M	ЕСТО В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ					
	Блок ОП:	Б1.В.ДВ.09					
2.1		ительной подготовке обучающегося:					
2.1.1	Linux для разработки п	·					
2.1.2	Анализ данных и аналитика в принятии решений						
2.1.3	Веб-дизайн и разработт	÷ •					
2.1.4	Инженерное 3Д-модели	ирование, ч.1					
2.1.5	Интеллектуальные под	системы BIM-технологий					
2.1.6	Композиция						
2.1.7	Математические метод	ы моделирования физических процессов					
2.1.8	Методология дизайн-м	ышления					
2.1.9	Основы архитектуры и	урбанистики					
2.1.10	Основы мобильной раз	работки					
2.1.11	Основы проектировани	я продуктов и сервисов будущего					
2.1.12	Основы теории и метод	ы дизайна					
2.1.13	Рисунок и живопись						
2.1.14		ый подход к управлению IT – проектами					
2.1.15		роизводством (SAP, 1C, Галактика)					
2.2	Дисциплины (модули предшествующее:) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как					
2.2.1	3Д-моделирование и ви	зуализация для мета-вселенных					
2.2.2	Автоматизация констру	укторского проектирования					
2.2.3	Анализ данных						
2.2.4	Анимация						
2.2.5	Инженерное 3Д-модели	ирование, ч.3					
2.2.6	Интерактивные прилож	кения и виртуальная реальность					
2.2.7	Информационные сист	емы управления финансами, бюджетированием и ФХД предприятия					
2.2.8	Основы DevOps						
2.2.9	Основы VR/AR- проект						
2.2.10	Роботизация бизнес-пр						
2.2.11	Трехмерное моделиров						
2.2.12	-	ем бизнес-процессов (ВРМ)					
2.2.13	*	хими ресурсами (HR), взаимоотношения с клиентами (CRM) и поставщиками (SRM)					
2.2.14	Фотографика						
2.2.15	Инженерное 3Д-модели	ирование, ч.4					
2.2.16	Инфографика						
2.2.17	Информационные системы управления активами						
2.2.18	Коммуникационные системы зданий и сооружений						
2.2.19	Компьютерное зрение в мобильных приложениях						
2.2.20	Моушн-графика и бизнес-презентации						
2.2.21	Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы						
2.2.22	Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы						
2.2.23	Психология творчества						
2.2.24	Разработка роботизиро	*					
2.2.25	Сетевые модели в инже						
2.2.26	Системы имитационно	го моделирования бизнес-процессов					

3. РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ, СООТНЕСЕННЫЕ С ФОРМИРУЕМЫМИ КОМПЕТЕНЦИЯМИ

ПК-2: Способен проектировать, разрабатывать и оптимизировать компоненты объектов своей профессиональной деятельности при помощи современных информационных средств

Знать

ПК-2-31 Методы взаимодействия с заказчиками, проверяющими инстанциями

Уметь:

ПК-2-У1 проектировать, разрабатывать и оптимизировать компоненты объектов своей профессиональной деятельности при помощи современных информационных средств

Владеть:

ПК-2-В1 методами проектирования, разработки и оптимизации компонентов объектов своей профессиональной деятельности при помощи современных информационных средств

	4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ							
Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Формируемые индикаторы компетенций	Литература и эл. ресурсы	Примечание	КМ	Выполн яемые работы
	Раздел 1. Основы веб- разработки							
1.1	Протокол НТТР. Методы, статус-коды, состав сообщения. HTTPS. /Лек/	6	1	ПК-2-31	Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.1 Л2.2Л3.1 Э1		KM1	P1
1.2	Основы разработки вебсервисов в Visual Studio. Контроллер. Обработка Http-сообщений. REST. Json. /Лек/	6	2	ПК-2-31 ПК-2- У1	Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.1 Л2.2Л3.1 Э2		KM2,K M1	P1
1.3	Разработка простых сервисов в Visual Studio на языке С# /Пр/	6	3	ПК-2-У1 ПК-2 -В1	Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.1 Л2.2Л3.1 Э1 Э2		KM1	P1
1.4	Основы разработки в веб /Ср/	6	20	ПК-2-31 ПК-2- У1 ПК-2-В1	Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.1 Л2.2Л3.1 Э1		KM2	P1
	Раздел 2. Проектирование приложения с распределённой структурой							
2.1	Понятие распределённого приложения. Достоинства и недостатки. Сервисноориентированная архитектура /Лек/	6	2	ПК-2-31 ПК-2- У1	Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.1 Л2.2Л3.1 Э1 Э4		KM2	P1
2.2	Паттерн Domain Driven Design. Presentation. Application. Domain. Infrastructure. Внедрение зависимостей. Конфигурация сервисов. Конфигурация настроек. /Лек/	6	2	ПК-2-31	Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.1 Л2.2Л3.1 Э1 Э3 Э4		KM2	P1
2.3	Взаимодействие между сервисами. НТТР-запросы. RPC. Очереди и шины. /Лек/	6	2	ПК-2-У1	Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.1 Л2.2Л3.1 Э1		KM2	P1
2.4	Понятие распределённого приложения. Достоинства и недостатки. Сервисноориентированная архитектура /Пр/	6	2	ПК-2-31 ПК-2- У1	Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.1 Л2.2Л3.1 ЭЗ Э4		KM2	P1

2.5	Паттерн Domain Driven Design. Presentation. Application. Domain. Infrastructure. Внедрение зависимостей. Конфигурация сервисов. Конфигурация	6	2	ПК-2-У1 ПК-2 -В1	Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.1 Л2.2Л3.1 Э1 Э4	KM2	P1
2.6	настроек. /Пр/ Взаимодействие между сервисами. НТТР-запросы. RPC. Очереди и шины. /Пр/	6	2	ПК-2-31 ПК-2- У1	Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.1 Л2.2Л3.1 Э1	KM2	P1
2.7	Разработка распределённого приложения /Ср/	6	23	ПК-2-У1 ПК-2 -В1	Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.1 Л2.2Л3.1 Э1 Э4	KM2	P1
	Раздел 3. Микросервисная архитектура						
3.1	Предпосылки для создания микросервисной архитектуры. Облачные ресурсы. Файловые хранилища. Виртуализация операционных систем. Docker. Контейнеризация приложений. /Лек/	6	2	ПК-2-31	Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.1 Л2.2Л3.1 Э4	KM5,K M4,KM 3	P1
3.2	Инфраструктура микросервисного приложения. Логирование. Метрики. Трассировка. Автоматизированное тестирование. Формирование контейнеров. /Лек/	6	2	ПК-2-31	Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.1 Л2.2Л3.1 Э1	KM3,K M4,KM 5	P1
3.3	Развёртывание микросервисов с помощью СІ/СD. Паттерны микросервисной архитектуры: сага, шлюз. Архитектура приложения с бэкендом на микросервисах. /Лек/	6	2	ПК-2-31	Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.1 Л2.2Л3.1 Э1 Э4	KM3,K M4,KM 5	P1
3.4	Авторизация в приложениях с микросервисной архитектурой. Basic-авторизация. OpenId авторизация. HMAC-авторизация. /Лек/	6	2	ПК-2-31	Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.1 Л2.2Л3.1 Э1 Э4	KM3,K M4,KM 5	P1
3.5	Контейнеризация сервиса. Взаимодействие с файловым хранилищем. /Пр/	6	2	ПК-2-У1 ПК-2 -В1	Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.1 Л2.2Л3.1 Э2	KM3,K M4,KM 5	P1
3.6	Подключение логгера, трассировщика. Написание тестов для приложения. /Пр/	6	2	ПК-2-У1 ПК-2 -В1	Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.1 Л2.2Л3.1 ЭЗ Э4	KM3,K M4,KM 5	P1
3.7	Написание манифеста приложения. Подключение CI/CD (на примере Gitlab). /Пр/	6	2	ПК-2-У1 ПК-2 -В1	Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.1 Л2.2Л3.1 Э1 Э4	KM3,K M4,KM 5	P1
3.8	Разработка авторизации для приложения /Пр/	6	2	ПК-2-31 ПК-2- У1 ПК-2-В1	Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.1 Л2.2Л3.1 ЭЗ Э4	KM3,K M4,KM 5	P1

3.9	Разработка	6	31	ПК-2-31 ПК-2-	Л1.1 Л1.2	KM3,K	P1
	микросервисного			У1 ПК-2-В1	Л1.3Л2.1	M4,KM	1
	приложения /Ср/				Л2.2Л3.1	5	
					Э1 Э4		

		5. ФОНД ОЦ	ЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ		
5	5.1. Контрольные мероприятия (контрольная работа, тест, коллоквиум, экзамен и т.п), вопросы для самостоятельной подготовки				
Код КМ	Контрольное мероприятие	Проверяемые индикаторы компетенций	Вопросы для подготовки		
KM1	Расскажите про протокол HTTP. Методы, коды ответа.	ПК-2-31	Какой уровень протокола в модели OSI? Какие методы есть у протокола? Что такое "заголовки HTTP"? Какие коды ответа бывают?		
KM2	Передача данных в запросе	ПК-2-У1;ПК-2-31	Как можно передавать данные в HTTP-запросе? Как передавать данные в теле? В форме? В query-параметре и в route?		
KM3	Паттерны разработки распределённых приложений	ПК-2-У1;ПК-2-В1	Что такое DDD? Что такое MVC? Что такое репозиторий, провайдер?		
KM4	Взаимодействие между серверами	ПК-2-У1;ПК-2-В1	Что такое RPC, шины сообщений?		
KM5	Микросервисы	ПК-2-У1;ПК-2-В1	Что такое микросервис и микросервисная архитектура? Что такое контейнеризация и оркестрация контейнеров? Что такое лог, трассировка, healthcheck?		
5.2. Пере	чень работ, выполня	емых по дисциплине	(Курсовая работа, Курсовой проект, РГР, Реферат, ЛР, ПР и т.п.)		
Код работы	Название работы	Проверяемые индикаторы компетенций	Содержание работы		
P1	Экзамен	ПК-2-31;ПК-2- У1;ПК-2-В1	Студент должен разработать программный продукт, состоящий из трёх взаимосвязанных сервисов и расположить их на хостинге.		

5.3. Оценочные материалы, используемые для экзамена (описание билетов, тестов и т.п.)

Экзаменационный билет должен состоять из двух теоретических и одного практического вопроса. Теоретические вопросы берутся из списка "Вопросы для самостоятельной подготовки к экзамену" и включаются в билеты в произвольном порядке. Практическая задача определяется преподавателем и должна представлять собой короткую законченную задачу, выполнение которой может показать уровень владения той или иной темой.

5.4. Методика оценки освоения дисциплины (модуля, практики. НИР)

Студент обязательно должен выполнить контрольные мароприятия . Без подтверждения практических знаний он не должен быть допущен к экзамену.

	6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ					
		6.1. Рекомендуе	мая литература			
		6.1.1. Основн	ая литература			
	Авторы, составители	Заглавие	Библиотека	Издательство, год		
Л1.1	Хенриксон X., Хофманн С.	Администрирование web- серверов в IIS	Электронная библиотека	Москва: Национальный Открытый Университет «ИНТУИТ», 2016		
Л1.2	Косарев В. А., Игнаткин А. А.	Локальные вычислительные сети: учеб. пособие	Электронная библиотека	М.: Учеба, 2005		
Л1.3	Косарев В. А., Игнаткин А. А.	Информационные ресурсы: Ч.1. Локальные вычислительные сети: Курс лекций для студ. спец. 0719 и 2202	Библиотека МИСиС	М.: Учеба, 2001		
	6.1.2. Дополнительная литература					
	Авторы, составители	Заглавие	Библиотека	Издательство, год		

	1					
	Авторы, составители			Библиотека	Издательство, год	
Л2.1	Золотов С. Ю.	Проектирование информационных систем: учебное пособие	Элен	стронная библиотека	Томск: Эль Контент, 2013	
Л2.2	Гагарина Л. Г., Разработка и эксплуатация киселев Д. В., Федотова Е. Л., Гагарина Л. Г. Разработка и эксплуатация автоматизированных информационных систем: учеб. пособие			иотека МИСиС	М.: Форум, 2007	
	l	6.1.3. Методиче	еские ј	разработки	1	
	Авторы, составители	Заглавие		Библиотека	Издательство, год	
Л3.1	Щелоков С. А., Чернопрудова Е.	Проектирование распределенных информационных систем: курс лекций по дисциплине «Проектирование распределенных информационных систем»: учебное пособие	Элен	тронная библиотека	Оренбург: Оренбургский государственный университет, 2012	
	6.2. Пере	чень ресурсов информационно-	телек	оммуникационной сети	«Интернет»	
Э1				/stackoverflow.com/		
Э2			https://	/www.microsoft.com/ru-r	u/	
Э3				/www.sql.ru/		
Э4			https://	dotnet.microsoft.com/app	os/aspnet	
		6.3 Перечень програ	аммно	ого обеспечения		
П.1	Win Pro 10 32-bit/64-					
П.2	Microsoft Visual Stud	lio 2015				
П.3	Microsoft SQL server	2016				
П.4	Microsoft Office					
П.5	LMS Canvas					
П.6	MS Teams					
		ень информационных справочн		стем и профессиональн	ых баз данных	
И.1		сийские научные журналы и стать				
И.2		ная библиотека eLIBRARY https:				
И.3		целовые публикации информагент			ttps://polpred.com/news	
И.4		арственная библиотека https://ww				
И.5	<u> </u>	упа к информационным ресурсам		window.edu.ru		
И.6	Иностранные базы данных (доступ с IP адресов МИСиС):					
И.7		за (индексы цитирования) Web of			rledge.com	
И.8		за (индексы цитирования) Scopus				
И.9		н система InCites https://apps.webo		-		
И.10		издательства Elsevier https://www				
И.11	— доступ к полным	версиям книг издательства Spring	er на а	нглийском языке https://	link.springer.com/	
		7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХН	ИЧЕС	кое обеспечение		
	Ауд.	Назначение			Оснащение	
Л-529	Ко	омпьютерный класс		доска аудиторная марк	серная, комплект учебной мебели	

	7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ					
Ауд.	Назначение	Оснащение				
Л-529	Компьютерный класс	доска аудиторная маркерная, комплект учебной мебели на 32 рабочих места, 22 ПК				
Любой корпус Мультимедийная	занятий лекционного типа и/или для проведения практических занятий:	комплект учебной мебели до 36 мест для обучающихся, мультимедийное оборудование, магнитно-маркерная доска, рабочее место преподавателя, ПКс доступом к ИТС «Интернет», ЭИОС университета через личный кабинет на платформе LMS Canvas, лицензионные программы MS Office, MS Teams, ESET Antivirus				

Читальный зал	комплект учебной мебели на 55 мест для обучающихся,
электронных ресурсов	50 ПК с доступом к ИТС «Интернет», ЭИОС
	университета через личный кабинет на платформе LMS
	Canvas, лицензионные программы MS Office, MS
	Teams, ESET Antivirus.

8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ

Основным критерием освоения дисциплины является умение студента самостоятельно спроектировать и разработать серверное приложение, решающее бизнес-задачу. При этом желательно применение микросервисной архитектуры.

Для самостоятельного изучения принципов разработки необходимо активно использовать современные поисковики. Самостоятельная работа может рассматриваться как организационная форма обучения -система педагогических условий, обеспечивающих управление учебной деятельностью по освоению знаний и умений в области учебной деятельности без посторонней помощи. Студенту нужно четко понимать, что самостоятельная работа — не просто обязательное, а необходимое условие для получения знаний по дисциплине и развитию компетенций, необходимых в будущей профессиональной деятельности.

Самостоятельная работа проводится с целью:

- систематизации и закрепления полученных на лекциях теоретических знаний;
- углубления и расширения теоретических знаний;
- формирования умений использовать нормативную, правовую, справочную документацию и специальную литературу;
- развития познавательных способностей и активности студентов: творческой инициативы, самостоятельности, ответственности и организованности;
- формирования самостоятельности мышления, способностей к саморазвитию, самосовершенствованию и самореализации;
- формирования практических (общеучебных и профессиональных) умений и навыков;
- развития исследовательских умений;
- получения навыков эффективной самостоятельной профессиональной (практической и научно-теоретической) деятельности.

В учебном процессе выделяют два вида самостоятельной работы:

- аудиторная;
- внеаудиторная.

Аудиторная самостоятельная работа по дисциплине выполняется на учебных занятиях под непосредственным руководством преподавателя и по его заданию.

Внеаудиторная самостоятельная работа - планируемая учебная работа студентов, выполняемая во внеаудиторное время по заданию и при методическом руководстве преподавателя, но без его непосредственного участия.

Самостоятельная работа, не предусмотренная программой учебной дисциплины, раскрывающей и конкретизирующей ее содержание, осуществляется студентом инициативно, с целью реализации собственных учебных и научных интересов. Для более эффективного выполнения самостоятельной работы по дисциплине преподаватель рекомендует источники для работы, характеризует наиболее рациональную методику самостоятельной работы, демонстрирует ранее выполненные студентами работы и т. п.

Виды заданий для внеаудиторной самостоятельной работы, их содержание и характер могут иметь вариативный и дифференцированный характер, учитывать индивидуальные особенности студента.

Самостоятельная работа может осуществляться индивидуально или группами студентов online и на занятиях в зависимости от цели, объема, конкретной тематики самостоятельной работы, уровня сложности.

Контроль результатов внеаудиторной самостоятельной работы осуществляется в пределах времени, отведенного на обязательные учебные занятия по дисциплине на практических занятиях.

Для представления результатов самостоятельной работы рекомендуется:

Составить план выступления, в котором отразить тему, самостоятельный характер проделанной работы, главные выводы и/или предложения, их краткое обоснование и практическое значение — с тем, чтобы в течение 3 — 5 минут представить достоинства выполненного самостоятельно задания.

Подготовить иллюстративный материал в виде презентации для использования во время представления результатов самостоятельной работы в аудитории. Конкретный вариант наглядного представления результатов определяется форматом аудиторного занятия и задания преподавателя.