

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:

ФИО: Исаев Игорь Магомедович

Должность: Проректор по учебной работе

Дата подписания: 27.11.2023 15:57:01

Уникальный идентификатор:

d7a26b9e8ca85e98ec3de2eb454b4659d061f249

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

**Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования**

«Национальный исследовательский технологический университет «МИСИС»

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Производственная практика по освоению профессиональных навыков проектирования информационных систем

Закреплена за подразделением

Кафедра бизнес-информатики и систем управления производством

Направление подготовки

09.03.03 ПРИКЛАДНАЯ ИНФОРМАТИКА

Профиль

Форма обучения

очная

Общая трудоемкость

6 ЗЕТ

Часов по учебному плану

216

Формы контроля в семестрах:

в том числе:

зачет с оценкой 6

аудиторные занятия

0

самостоятельная работа

216

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	6 (3.2)		Итого	
	УП	РП		
Неделя				
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Сам. работа	216	216	216	216
Итого	216	216	216	216

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ

1.1	Производственная практика проводится после освоения студентами программы теоретического и практического обучения и выбора темы выпускной квалификационной работы после 3 курса с целью сбора, анализа и обобщения материала для выполнения выпускной квалификационной работы (ВКР), приобретения выпускниками профессионального опыта, совершенствования компетенций, полученных в процессе обучения.
1.2	Основной задачей производственной практики являются сбор и обработка фактического материала для написания ВКР, в том числе:
1.3	<input type="checkbox"/> развитие и закрепление практических навыков выполнения анализа предметной области;
1.4	<input type="checkbox"/> проверка актуальности темы выпускной квалификационной работы;
1.5	<input type="checkbox"/> сбор и обработка аналитических данных по теме ВКР;
1.6	<input type="checkbox"/> практическая реализация методов решения проблемы ВКР;
1.7	<input type="checkbox"/> развитие практических навыков оформления отчетов о проделанной работе;
1.8	<input type="checkbox"/> развитие интереса к научно-исследовательской деятельности.

2. МЕСТО В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Блок ОП:		Б2.В.ДВ.02
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:	
2.1.1	Дизайн взаимодействия и эргономики	
2.1.2	Дизайн-Исследование	
2.1.3	Инструментальные средства 3D-моделирования	
2.1.4	История культуры и искусства	
2.1.5	История науки	
2.1.6	Системный анализ цифрового предприятия как объекта экономики и управления	
2.1.7	Управление IT-инфраструктурой и сервисами предприятия	
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:	
2.2.1	VR/AR- проектирование	
2.2.2	Метрологическое обеспечение, стандартизация и сертификация	
2.2.3	Основы иллюстрирования	
2.2.4	Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы	
2.2.5	Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы	
2.2.6	Преддипломная практика для апробации темы выпускной квалификационной работы в области графического дизайна и трехмерного моделирования	
2.2.7	Преддипломная практика для апробации темы выпускной квалификационной работы в области BIM-технологий	
2.2.8	Преддипломная практика для апробации темы выпускной квалификационной работы в области мобильной и Web разработки	
2.2.9	Преддипломная практика для апробации темы выпускной квалификационной работы в области проектирования информационных систем	
2.2.10	Преддипломная практика для апробации темы выпускной квалификационной работы в промышленного дизайна	
2.2.11	Проектирование процессной информационной системы	

3. РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ, СООТНЕСЕННЫЕ С ФОРМИРУЕМЫМИ КОМПЕТЕНЦИЯМИ

ПК-3: Способен проводить научно-исследовательские и опытно-конструкторские разработки по отдельным разделам темы
Знать:
ПК-3-35 современные стандарты и методики, регламенты для организации управления процессами жизненного цикла IT-инфраструктуры предприятия
ПК-3-36 основные методы естественнонаучных дисциплин в профессиональной деятельности для теоретического и экспериментального исследования
ПК-3-37 требования к информационным система для эффективного управления бизнесом
ПК-3-34 принципы формирования IT-инфраструктуры предприятий
ПК-3-31 состав работ на предпроектной стадии, стадии технического и рабочего проектирования, стадии ввода в действие, эксплуатации и сопровождения информационных систем

ПК-3-32 стандарты, инструменты, методологии, разработки проектной документации на выполнение работ по совершенствованию и регламентации стратегии и целей, бизнес-процессов и ИТ-инфраструктуры предприятия
ПК-3-33 принципы исследования объекта экономики и оптимизации его деятельности на основе автоматизации
Уметь:
ПК-3-У3 ставить и решать прикладные задачи с использованием современных информационно-коммуникационных технологий
ПК-3-У4 выполнять технико-экономическое обоснование проектов по совершенствованию и регламентации бизнес-процессов и ИТ-инфраструктуры предприятия
ПК-3-У1 готовить научно-технические отчеты, презентации, научные публикации по результатам выполненных исследований
ПК-3-У2 использовать основные методы естественнонаучных дисциплин в профессиональной деятельности для теоретического и экспериментального исследования
Владеть:
ПК-3-В3 соответствующим математическим аппаратом и инструментальными средствами для обработки, анализа и систематизации информации по теме исследования
ПК-3-В4 средствами разработки контента и ИТ-сервисов предприятия и Интернет-ресурсов
ПК-3-В1 навыками работы с информацией из различных источников
ПК-3-В2 навыками работы с компьютером как средством управления информацией, работы с информацией в глобальных компьютерных сетях