Документ полтисан простой алектронной полтиство НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ Информация о владельце:

ФИО: Исаев Игорь Магомедович

Должность: Проректо **Редеральное** государственное автономное образовательное учреждение Дата подписания: 25.08.2023 14:54:53 высшего образования

Уникальный про**фрациональный исследовательский технологический университет «МИСИС»** d7a26b9e8ca85e98ec3de2eb454b4659d061f249

## Рабочая программа дисциплины (модуля)

# Математическое моделирование

Закреплена за подразделением Кафедра инженерной кибернетики

Направление подготовки 01.03.04 ПРИКЛАДНАЯ МАТЕМАТИКА

Профиль Алгоритмы и методы наукоемкого программного обеспечения

 Квалификация
 Бакалавр

 Форма обучения
 очная

 Общая трудоемкость
 4 ЗЕТ

Часов по учебному плану 144 Формы контроля в семестрах:

в том числе: экзамен 5

 аудиторные занятия
 68

 самостоятельная работа
 35

 часов на контроль
 41

## Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	5 (3.1)		Итого		
Недель	1	18			
Вид занятий	УП	УП РП		РΠ	
Лекции	34	34	34	34	
Практические	34	17	34	17	
Итого ауд.	68	51	68	51	
Контактная работа	68	51	68	51	
Сам. работа	35	57	35	57	
Часы на контроль	41	41	41	41	
Итого	144	149	144	149	

#### Программу составил(и):

к.т.н., Доцент, Крапухина Нина Владимировна

## Рабочая программа

## Математическое моделирование

Разработана в соответствии с ОС ВО:

Самостоятельно устанавливаемый образовательный стандарт высшего образования - бакалавриат Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский технологический университет «МИСиС» по направлению подготовки 01.03.04 ПРИКЛАДНАЯ МАТЕМАТИКА (приказ от 02.04.2021 г. № 119 о.в.)

Составлена на основании учебного плана:

01.03.04 ПРИКЛАДНАЯ МАТЕМАТИКА, 01.03.04-БПМ-23.plx Алгоритмы и методы наукоемкого программного обеспечения, утвержденного Ученым советом НИТУ МИСИС в составе соответствующей ОПОП ВО 22.06.2023, протокол № 5-23

Утверждена в составе ОПОП ВО:

01.03.04 ПРИКЛАДНАЯ МАТЕМАТИКА, Алгоритмы и методы наукоемкого программного обеспечения, утвержденной Ученым советом НИТУ МИСИС 22.06.2023, протокол № 5-23

Рабочая программа одобрена на заседании

Кафедра инженерной кибернетики

Протокол от 23.06.2021 г., №11

Руководитель подразделения Ефимов А.Р.

	1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ					
1.1	Цель:					
1.2	Изучение фундаментальных основ теории математического моделирования, основных принципов компьютерной имитации, подходов к моделированию процессов и явлений в природе и обществе.					
1.3	Задачи:					
1.4	-Изучение основных понятий, определений, положений и подходов математического и компьютерного моделирования;					
1.5	-Освоение основных классификаций математических моделей, принципов моделирования и технологий проведения вычислительных экспериментов;					
1.6	-Ознакомление с основными методами построения и анализа математических моделей предметов, процессов и явлений, проектируемых с помощью вычислительной техники					

Блю ОП:   БІ.О		2. МЕСТО В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ						
2.1.1         Требования к предварительной подготовке обучающегося:           2.1.1.2         Алгоритмы дискретной математики           2.1.2.3         Математика           2.1.3.4         Разработка клисит-серверных приложений           2.1.4.5         Сетевые технологии           2.1.6         Учебная практика по ознакомлению с технологиями разработки наукосмкого ПО           2.1.7         Учебная практика по ознакомлению с технологиями разработки робототехнических и киберфизических систем           2.1.8         Базы данных           2.1.9         Комбинаторика и теория графов           2.1.10         Технологии программирования           2.1.11         Отника           2.1.12         Компьютерная и инженерная графика           2.1.13         Объектно-ориентированное программирование           2.1.14         Основы дискретной загужатики           2.1.15         Вазимностреная и инженерная графика           2.1.16         Вазимностренам петиальность           2.1.17         Посраммирование и атгоритмизация           2.1.18         Специальные главы математики для Сотвристемы           2.1.19         Дискретные и нелинейные системы автоматического управления           2.2.2         Дискретные и нелинейные системы автоматического управления           2.2.2.1         Имитационное моделироватие								
2.1.1 Ангоритмы дискретной математики  2.1.2 Математика  2.1.3 Операционные системы и среды  2.1.4 Разработка клиент-серверных приложений  2.1.5 Сетвые технологии  2.1.6 Учебная практика по ознакомлению с технологиями разработки наукоемкого ПО  2.1.7 Учебная практика по ознакомлению с технологиями разработки пробототехнических и киберфизических систем  2.1.8 Базы данных  2.1.9 Комбинаторика и теория графов  2.1.10 Технологии программирования  2.1.11 Физика  2.1.12 Компьютерная и инженерная графика  2.1.13 Объектно-ориентиропанное программирование  2.1.14 Основы дискретной математики  2.1.15 Введение в специальность  2.1.16 Визикантивные манины, сети и системы  2.1.17 Программирование и апгоритмизация  2.1.18 Сисциальные главы математики для Сотррист Science  2.2 Дискретные и нелинейные системы автоматического управления  2.2.2 Интализионное моделирование  2.2.3 Мапинное обучение II  2.2.4 Методы и средства обработки изображений  2.2.5 Методы отделернование  2.2.1 Научно-исследовательская работа  2.2.1 Научно-исследовательская работа  2.2.2 Программирование практика по освоению первичных навыков в области разработки наукоемкого ПО  1 Программирование практика по освоению первичных навыков в области разработки наукоемкого ПО  1 Программирование практика по освоению первичных навыков в области разработки наукоемкого ПО  1 Программирование практика по освоению первичных навыков в области разработки наукоемкого ПО  1 Программирование практика по освоению первичных навыков в области разработки наукоемкого ПО  1 Программирование работов Г  2.2.11 Фармагальный авалия  2.2.21 Обработка естееныя практика по освоению первичных навыков в области разработки работотехнических и киберфизических систем  2.2.12 Обработка естеетьенного явыка  2.2.13 Обработка естеетьенного явыка  2.2.14 Нейронные сеги  2.2.15 Обработка естеетьенного явыка  2.2.17 Обучение с подкрешенного явыка	2.1							
2.1.2         Магсматика           2.1.3         Операционные системы и среды           2.1.4         Разработка клиент-серверных приложений           2.1.5         Сетевые технологии           2.1.6         Учебная практика по ознакомлению с технологиями разработки наукоемкого ПО           2.1.7         Учебная практика по ознакомлению с технологиями разработки робототехнических и киберфизических систем Базы данных           2.1.8         Базы данных           2.1.9         Комбинаторика и теория графов           2.1.10         Технологии программирования           2.1.11         Отичка           2.1.12         Компьютерная и инженерная графика           2.1.13         Объектно-ориентированию с программирование           2.1.14         Основы дискретной математики           2.1.15         Введение в специальность машины, ссти и системы           2.1.16         Вычислительные машины, ссти и системы           2.1.17         Программирование и алторитмизация           2.1.18         Сециальные главы математики для Сотрите Science           2.2.1         Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предисствующее:           2.2.2         Дициплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предисти в обработки изображений           2.2.2.1								
2.1.3   Операционные системы и среды		A						
2.1.4         Разработка клиент-серверных приложений           2.1.5         Стевые технологии           2.1.6         Учебная практика по ознакомлению с технологиями разработки наукоемкого ПО           2.1.7         Учебная практика по ознакомлению с технологиями разработки роботогехнических и киберфизических систем           2.1.8         Базы данных           2.1.9         Комбинаторика и теория трафов           2.1.10         Технологии программирования           2.1.11         Физика           2.1.12         Компьютерная и инженерная трафика           2.1.13         Объектно-ориентированное программирование           2.1.14         Основы дискретной математики           2.1.15         Възиклительные машины, сети и системы           2.1.16         Възиклительные машины, сети и системы           2.1.17         Программирование и алгоритмизация           2.1.18         Специальные главы математики для Сотритс Science           2.2.1         Дисинълны (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предисствующе:           2.2.1         Дискретные и нелинейные системы автоматического управления           2.2.2.1         Дискретные и нелинейные системы автоматического управления           2.2.2.2         Имитационное моделирование           2.2.3         Машинное обучени П								
2.1.5 Сетевые технологии     2.1.6 Учебная практика по ознакомлению с технологиями разработки наукоемкого ПО     2.1.7 Учебная практика по ознакомлению с технологиями разработки робототехнических и киберфизических систем     2.1.8 Базы данных     2.1.9 Комбинаторика и теория графов     2.1.10 Технология программирования     2.1.11 Физика     2.1.12 Компьютерная и инженерная графика     2.1.13 Объектно-ориентированное программирование     2.1.14 Основы дискретной математики     2.1.15 Введение в специальность     3.1.16 Вычелительные машины, сети и системы     2.1.17 Программирование и ангоритмизация     2.1.18 Специальные главы математики для Соторыет Science     2.2.1 Дисциплины (модулу) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:     2.2.1 Дискретные и нелинейные системы автоматического управления     2.2.2 Митационное моделирование     2.2.3 Машинное обучение П     2.2.4 Методы и средства обработки изображений     2.2.5 Методы оптимизации     2.2.6 Научно-исследовательская работа     2.2.7 Паривадной статистический анализ     2.2.9 Программирование роботов 1     2.2.10 Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки наукоемкого ПО     1 Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки наукоемкого ПО     1 Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки наукоемкого ПО     1 Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки нобототехнических и киберфизических систем     2.2.12 Фрактальный анализ     2.2.13 Введение в разработку приложений дополненной и виртуальной реальностей     4.2.11 Нейронные сети     2.2.11 Облачные технологии     2.2.11 Обрачение сетие сподкреплением								
2.1.6 Учебная практика по ознакомлению с технологиями разработки наукоемкого ПО     2.1.7 Учебная практика по ознакомлению с технологиями разработки робототехнических и киберфизических систем     2.1.8 Базь данных     2.1.9 Комбинаторика и теория графов     2.1.10 Технологии программирования     2.1.11 Физика     2.1.12 Компьютерная и инженерная графика     2.1.13 Объектно-орнентированиео программирование     2.1.14 Основы дискретной математики     2.1.15 Введение в специальность     2.1.16 Вычислительные машины, сети и системы     2.1.17 Программирование и ашторитмизация     2.1.18 Специальные главы математики для Computer Science     2.2 Дисиплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:     2.2.1 Дискретные и нелинейные системы автоматического управления     2.2.2 Миниционное моделирование     2.2.3 Машиное обучение П     2.2.4 Методы и средства обработки изображений     2.2.5 Научно-исследовательская работа     2.2.6 Научно-исследовательская работа     2.2.7 Научно-исследовательская работа     2.2.8 Программирование роботов Г     2.2.9 Программирование роботов Г     2.2.10 Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки наукоемкого ПО     1.2.11 Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки робототехнических и киберфизических систем фаркативный анализ     2.2.1 Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки робототехнических и киберфизических систем фаркативный анализ     3.2.11 Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки робототехнических и киберфизических систем фаркативный анализ     3.2.12 Обрачные сети систем фаркативный анализ     3.2.13 Обрачные сети систем фаркативной дополненной и виртуальной реальностей     4.2.14 Нейронные сети систем обработка сетсетвенного языка     2.2.17 Обрачние се подкреплением								
2.1.7 Учебная практика по ознакомлению с технологиями разработки робототехнических и киберфизических систем     2.1.8 Базы данных     2.1.9 Комбинаторика и теория графов     Технологии программирования     2.1.10 Физика     2.1.11 Физика     2.1.12 Компьютерная и инженерная графика     2.1.13 Объектно-ориентированное программирование     2.1.14 Основы дискретной математики     2.1.15 Введение в специальность     2.1.16 Вачислительные мацины, сети и системы     2.1.17 Программирование и алгоритмизация     2.1.18 Специальные главы математики для Сотррые Science     2.1 Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:     2.2.1 Дискретные и нелинейные системы автоматического управления     2.2.2 Машиное обучение II     2.2.3 Машиное обучение II     2.2.4 Методы и средства обработки изображений     2.2.5 Методы и средства обработки изображений     2.2.6 Научно-исследовательская работа     2.2.7 Научно-исследовательская работа     2.2.8 Прикладной статистический анализ     2.2.9 Программирование роботов I     1 Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки наукоемкого ПО     1.2.11 Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки робототехнических и киберфизических систем     2.2.1 Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки робототехнических и киберфизических систем     2.2.11 Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки робототехнических и киберфизических систем     2.2.12 Обрастава стестенного языка     2.2.13 Введение в разработку приложений дополненной и виртуальной реальностей     2.2.14 Нейронные ссти     2.2.15 Обрачение с подкреплением								
2.1.8         Базы данных           2.1.9         Комбинаторика и теория графов           2.1.10         Технологии программирования           2.1.11         Измика           2.1.12         Компьютерная и инженерная графика           2.1.13         Объектно-ориентированиюе программирование           2.1.14         Основы дискретной математики           2.1.15         Введение в специальность           2.1.16         Вычислительные машины, сети и системы           2.1.17         Программирование и алгоритмизация           2.1.18         Специальные главы математики для Computer Science           2.2         Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:           2.2.1         Дискретные и нелинейные системы автоматического управления           2.2.2         Имитационное моделирование           2.2.3         Машинное обучение II           2.2.4         Методы и средства обработки изображений           2.2.5         Методы отгимизации           2.2.6         Научно-исследовательская работа           2.2.7         Научно-исследовательская работа           2.2.9         Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки наукоемкого ПО           2.2.11         Производственная практика по освоению первичных н								
2.1.9         Комбинаторика и теория графов           2.1.10         Технологии программирования           2.1.11         Физика           2.1.12         Компьютерная и инженерная графика           2.1.13         Объектно-ориентирование программирование           2.1.14         Основы дискретной математики           2.1.15         Введение в специальность           2.1.16         Вычислительные мащины, сети и системы           2.1.17         Программирование и алгоритмизация           2.1.18         Специальные главы математики для Computer Science           2.2.1         Дискретные и нелинейные системы автоматического управления           2.2.2.1         Дискретные и нелинейные системы автоматического управления           2.2.2.2         Имитационное моделирование           2.2.2.3         Машинное обучение П           2.2.4         Методы и средства обработки изображений           2.2.5         Методы отнимизации           2.2.6         Научно-исследовательская работа           2.2.7         Научно-исследовательская работа           2.2.8         Прикладной статистический анализ           2.2.9         Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки наукоемкого ПО           2.2.10         Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработ								
2.1.10 Технологии программирования     2.1.11 Физика     2.1.12 Компьютерная и инженерная графика     2.1.13 Объектно-ориентированное программирование     2.1.14 Основы дискретной математики     2.1.15 Введение в специальность     2.1.16 Вычислительные машины, сети и системы     2.1.17 Программирование и алгоритмизация     2.1.18 Специальные главы математики для Computer Science     2.2 Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модули) необходимо как предшествующее:     2.2.1 Дискретные и нелинейтые системы автоматического управления     2.2.2 Имитационное моделирование     2.2.3 Машинное обучение П     2.2.4 Методы и средства обработки изображений     2.2.5 Методы оптимизации     2.2.6 Научно-исследовательская работа     2.2.7 Научно-исследовательская работа     2.2.8 Прикладной статистический анализ     2.2.9 Программирование роботов 1     2.2.10 Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки наукоемкого ПО     2.2.11 Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки робототехнических и киберфизических с истем     2.2.12 Фрактальный анализ     2.2.13 Введение в разработку приложений дополненной и виртуальной реальностей     2.2.14 Нейронные сети     2.2.15 Облачные технологии     2.2.16 Обработка естественного языка     2.2.17 Обучение с подкреплением								
2.1.11         Физика           2.1.12         Компьютерная и инженерная графика           2.1.13         Объектно-ориентированное программирование           2.1.14         Основы дискретной математики           2.1.15         Введение в специальность           2.1.16         Вычислительные мациины, сети и системы           2.1.17         Программирование и алгоритмизация           2.1.18         Специальные главы математики для Computer Science           2.2         Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предиествующее:           2.2.1         Дискретные и нелинейные системы автоматического управления           2.2.2         Имитационное моделирование           2.2.3         Машинное обучение П           2.2.4         Методы и средства обработки изображений           2.2.5         Научно-исследовательская работа           2.2.6         Научно-исследовательская работа           2.2.7         Научно-исследовательская работа           2.2.8         Прикладной статистический анализ           2.2.9         Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки наукоемкого ПО           2.2.10         Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки робототехнических и клюберфизических систем           2.2.12         Фрактальный								
2.1.12       Компьютерная и инженерная графика         2.1.13       Объектно-ориентированное программирование         2.1.14       Основы дискретной математики         2.1.15       Введение в специальность         2.1.16       Вычислительные машины, сети и системы         2.1.17       Программирование и алгоритмизация         2.1.18       Специальные главы математики для Computer Science         2.2       Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предмествующее:         2.2.1       Дискретные и нелинейные системы автоматического управления         2.2.2       Имитационное моделирование         2.2.3       Машинное обучение II         2.2.4       Методы оптимизации         2.2.5       Методы оптимизации         2.2.6       Научно-исследовательская работа         2.2.7       Научно-исследовательская работа         2.2.8       Прикладной статистический анализ         2.2.9       Программирование роботов I         2.2.10       Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки наукоемкого ПО         2.2.11       Ирактальный анализ         2.2.12       Фрактальный анализ         2.2.13       Введение в разработку приложений дополненной и виртуальной реальностей         2.2.14								
2.1.13         Объектно-ориентированное программирование           2.1.14         Основы дискретной математики           2.1.15         Введение в специальность           2.1.16         Вычислительные машины, сети и системы           2.1.17         Программирование и алгоритмизация           2.1.18         Специальные главы математики для Computer Science           2.2         Дисциплины (модуля) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:           2.2.1         Дискретные и нелинейные системы автоматического управления           2.2.2         Имитационное моделирование           2.2.3         Машинное обучение II           2.2.4         Методы и средства обработки изображений           2.2.5         Методы отпъмизации           2.2.6         Научно-исследовательская работа           2.2.7         Научно-исследовательская работа           2.2.8         Прикладной статистический анализ           2.2.9         Программирование роботов I           2.2.10         Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки наукоемкого ПО           2.2.11         Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки робототехнических и киберфизических систем           2.2.12         Фрактальный анализ           2.2.13         Введение в разработк								
2.1.14         Основы дискретной математики           2.1.15         Введение в специальность           2.1.16         Вычислительные машины, сети и системы           2.1.17         Программирование и алгоритмизация           2.1.18         Специальные главы математики для Computer Science           2.2         Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:           2.2.1         Дискретные и нелинейные системы автоматического управления           2.2.2         Имитационное моделирование           2.2.3         Машинное обучение II           2.2.4         Методы и средства обработки изображений           2.2.5         Методы оптимизации           2.2.6         Научно-исследовательская работа           2.2.7         Научно-исследовательская работа           2.2.8         Прикладной статистический анализ           2.2.9         Программирование роботов I           2.2.10         Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки наукоемкого ПО           2.2.11         Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки робототехнических и киберфизических систем           2.2.12         Фрактальный анализ           2.2.13         Введение в разработку приложений дополненной и виртуальной реальностей           2.2.14								
2.1.15 Введение в специальность     2.1.16 Вычислительные машины, сети и системы     2.1.17 Программирование и алгоритмизация     2.1.18 Специальные главы математики для Computer Science     2.2 Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:     2.2.1 Дискретные и нелинейные системы автоматического управления     2.2.2 Машинное обучение II     2.2.3 Машинное обучение II     2.2.4 Методы и средства обработки изображений     2.2.5 Методы оптимизации     2.2.6 Научно-исследовательская работа     2.2.7 Научно-исследовательская работа     2.2.8 Прикладной статистический анализ     2.2.9 Программирование роботов I     2.2.10 Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки наукоемкого ПО     2.2.11 Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки робототехнических и киберфизических систем     2.2.12 Фрактальный анализ     2.2.13 Введение в разработку приложений дополненной и виртуальной реальностей     4.2.2.14 Нейронные сети     2.2.15 Облачные технологии     2.2.16 Обработка естественного языка     2.2.17 Обучение с подкреплением								
2.1.16 Вычислительные машины, сети и системы     2.1.17 Программирование и алгоритмизация     2.1.18 Специальные главы математики для Computer Science     2.2 Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:     2.2.1 Дискретные и нелинейные системы автоматического управления     2.2.2 Имитационное моделирование     2.2.3 Машинное обучение П     2.2.4 Методы и средства обработки изображений     2.2.5 Методы оптимизации     2.2.6 Научно-исследовательская работа     2.2.7 Научно-исследовательская работа     2.2.8 Прикладной статистический анализ     2.2.9 Программирование роботов Г     2.2.10 Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки наукоемкого ПО     2.2.11 Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки робототехнических и киберфизических систем киберфизических систем     2.2.12 Фрактальный анализ     2.2.13 Введение в разработку приложений дополненной и виртуальной реальностей     3.2.14 Нейронные ссти     3.2.15 Облачные технологии     3.2.17 Обучение с подкреплением		*						
2.1.17       Программирование и алгоритмизация         2.1.18       Специальные главы математики для Computer Science         2.2       Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:         2.2.1       Дискретные и нелинейные системы автоматического управления         2.2.2       Имитационное моделирование         2.2.3       Машинное обучение II         2.2.4       Методы и средства обработки изображений         2.2.5       Методы оптимизации         2.2.6       Научно-исследовательская работа         2.2.7       Научно-исследовательская работа         2.2.8       Прикладной статистический анализ         2.2.9       Программирование роботов I         2.2.10       Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки наукоемкого ПО         2.2.11       Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки робототехнических и киберфизических систем         2.2.12       Фрактальный анализ         2.2.13       Введение в разработку приложений дополненной и виртуальной реальностей         2.2.14       Нейронные сети         2.2.15       Облачные технологии         2.2.16       Обработка естественного языка         2.2.17       Обучение с подкреплением								
2.1.18 Специальные главы математики для Computer Science      2.2 Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:      2.2.1 Дискретные и нелинейные системы автоматического управления      2.2.2 Имитационное моделирование      2.2.3 Машинное обучение II      2.2.4 Методы и средства обработки изображений      2.2.5 Методы оптимизации      2.2.6 Научно-исследовательская работа      2.2.7 Научно-исследовательская работа      2.2.8 Прикладной статистический анализ      2.2.9 Программирование роботов I      2.2.10 Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки наукоемкого ПО      2.2.11 Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки робототехнических и киберфизических систем      4.2.12 Фрактальный анализ      2.2.13 Введение в разработку приложений дополненной и виртуальной реальностей      4.2.14 Нейронные сети      2.2.15 Облачные технологии      2.2.16 Обработка естественного языка      2.2.17 Обучение с подкреплением								
2.2       Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:         2.2.1       Дискретные и нелинейные системы автоматического управления         2.2.2       Имитационное моделирование         2.2.3       Машинное обучение II         2.2.4       Методы и средства обработки изображений         2.2.5       Методы оптимизации         2.2.6       Научно-исследовательская работа         2.2.7       Научно-исследовательская работа         2.2.8       Прикладной статистический анализ         2.2.9       Программирование роботов I         2.2.10       Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки наукоемкого ПО         2.2.11       Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки робототехнических и киберфизических систем         2.2.12       Фрактальный анализ         2.2.13       Введение в разработку приложений дополненной и виртуальной реальностей         2.2.14       Нейронные сети         2.2.15       Облачные технологии         2.2.16       Обработка естественного языка         2.2.17       Обучение с подкреплением								
предшествующее:  2.2.1 Дискретные и нелинейные системы автоматического управления  2.2.2 Имитационное моделирование  2.2.3 Машинное обучение П  2.2.4 Методы и средства обработки изображений  2.2.5 Методы оптимизации  2.2.6 Научно-исследовательская работа  2.2.7 Научно-исследовательская работа  2.2.8 Прикладной статистический анализ  2.2.9 Программирование роботов П  2.2.10 Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки наукоемкого ПО  2.2.11 Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки робототехнических и киберфизических систем  2.2.12 Фрактальный анализ  2.2.13 Введение в разработку приложений дополненной и виртуальной реальностей  2.2.14 Нейронные сети  2.2.15 Облачные технологии  2.2.16 Обработка естественного языка  2.2.17 Обучение с подкреплением	2.1.18	•						
2.2.2 Имитационное моделирование     2.2.3 Машинное обучение II     2.2.4 Методы и средства обработки изображений     2.2.5 Методы оптимизации     2.2.6 Научно-исследовательская работа     2.2.7 Научно-исследовательская работа     2.2.8 Прикладной статистический анализ     2.2.9 Программирование роботов I     2.2.10 Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки наукоемкого ПО     2.2.11 Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки робототехнических и киберфизических систем     2.2.12 Фрактальный анализ     2.2.13 Введение в разработку приложений дополненной и виртуальной реальностей     2.2.14 Нейронные сети     2.2.15 Облачные технологии     2.2.16 Обработка естественного языка     2.2.17 Обучение с подкреплением	2.2							
2.2.3 Машинное обучение II     2.2.4 Методы и средства обработки изображений     2.2.5 Методы оптимизации     2.2.6 Научно-исследовательская работа     2.2.7 Научно-исследовательская работа     2.2.8 Прикладной статистический анализ     2.2.9 Программирование роботов I     2.2.10 Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки наукоемкого ПО     2.2.11 Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки робототехнических и киберфизических систем     2.2.12 Фрактальный анализ     2.2.13 Введение в разработку приложений дополненной и виртуальной реальностей     2.2.14 Нейронные сети     2.2.15 Облачные технологии     2.2.16 Обработка естественного языка     2.2.17 Обучение с подкреплением	2.2.1	Дискретные и нелинейные системы автоматического управления						
2.2.4 Методы и средства обработки изображений     2.2.5 Методы оптимизации     2.2.6 Научно-исследовательская работа     2.2.7 Научно-исследовательская работа     2.2.8 Прикладной статистический анализ     2.2.9 Программирование роботов I     2.2.10 Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки наукоемкого ПО     2.2.11 Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки робототехнических и киберфизических систем     2.2.12 Фрактальный анализ     2.2.13 Введение в разработку приложений дополненной и виртуальной реальностей     2.2.14 Нейронные сети     2.2.15 Облачные технологии     2.2.16 Обработка естественного языка     2.2.17 Обучение с подкреплением	2.2.2	Имитационное моделирование						
2.2.5       Методы оптимизации         2.2.6       Научно-исследовательская работа         2.2.7       Научно-исследовательская работа         2.2.8       Прикладной статистический анализ         2.2.9       Программирование роботов I         2.2.10       Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки наукоемкого ПО         2.2.11       Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки робототехнических и киберфизических систем         2.2.12       Фрактальный анализ         2.2.13       Введение в разработку приложений дополненной и виртуальной реальностей         2.2.14       Нейронные сети         2.2.15       Облачные технологии         2.2.16       Обработка естественного языка         2.2.17       Обучение с подкреплением	2.2.3	Машинное обучение II						
2.2.6 Научно-исследовательская работа     2.2.7 Научно-исследовательская работа     2.2.8 Прикладной статистический анализ     2.2.9 Программирование роботов І     2.2.10 Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки наукоемкого ПО     2.2.11 Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки робототехнических и киберфизических систем     2.2.12 Фрактальный анализ     2.2.13 Введение в разработку приложений дополненной и виртуальной реальностей     4.2.14 Нейронные сети     2.2.15 Облачные технологии     2.2.16 Обработка естественного языка     2.2.17 Обучение с подкреплением	2.2.4	Методы и средства обработки изображений						
2.2.7 Научно-исследовательская работа     2.2.8 Прикладной статистический анализ     2.2.9 Программирование роботов I      2.2.10 Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки наукоемкого ПО     2.2.11 Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки робототехнических и киберфизических систем     2.2.12 Фрактальный анализ     2.2.13 Введение в разработку приложений дополненной и виртуальной реальностей     2.2.14 Нейронные сети     2.2.15 Облачные технологии     2.2.16 Обработка естественного языка     2.2.17 Обучение с подкреплением	2.2.5	Методы оптимизации						
Прикладной статистический анализ     Программирование роботов I     Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки наукоемкого ПО     Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки робототехнических и киберфизических систем     Фрактальный анализ     Земение в разработку приложений дополненной и виртуальной реальностей     Нейронные сети     Облачные технологии     Обработка естественного языка     Обучение с подкреплением	2.2.6	Научно-исследовательская работа						
Программирование роботов I     Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки наукоемкого ПО     Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки робототехнических и киберфизических систем     Фрактальный анализ     Введение в разработку приложений дополненной и виртуальной реальностей     Нейронные сети     Облачные технологии     Обработка естественного языка     Обучение с подкреплением	2.2.7	Научно-исследовательская работа						
2.2.10       Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки наукоемкого ПО         2.2.11       Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки робототехнических и киберфизических систем         2.2.12       Фрактальный анализ         2.2.13       Введение в разработку приложений дополненной и виртуальной реальностей         2.2.14       Нейронные сети         2.2.15       Облачные технологии         2.2.16       Обработка естественного языка         2.2.17       Обучение с подкреплением	2.2.8	Прикладной статистический анализ						
Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки робототехнических и киберфизических систем     Дели фрактальный анализ     Дели фрактал	2.2.9	Программирование роботов I						
киберфизических систем  2.2.12 Фрактальный анализ  2.2.13 Введение в разработку приложений дополненной и виртуальной реальностей  2.2.14 Нейронные сети  2.2.15 Облачные технологии  2.2.16 Обработка естественного языка  2.2.17 Обучение с подкреплением	2.2.10	Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки наукоемкого ПО						
2.2.13 Введение в разработку приложений дополненной и виртуальной реальностей     2.2.14 Нейронные сети     2.2.15 Облачные технологии     2.2.16 Обработка естественного языка     2.2.17 Обучение с подкреплением	2.2.11							
2.2.14       Нейронные сети         2.2.15       Облачные технологии         2.2.16       Обработка естественного языка         2.2.17       Обучение с подкреплением	2.2.12	Фрактальный анализ						
2.2.15       Облачные технологии         2.2.16       Обработка естественного языка         2.2.17       Обучение с подкреплением	2.2.13	Введение в разработку приложений дополненной и виртуальной реальностей						
Обработка естественного языка     Обучение с подкреплением	2.2.14	Нейронные сети						
2.2.17 Обучение с подкреплением	2.2.15	Облачные технологии						
	2.2.16	Обработка естественного языка						
2.2.18 Программирование роботов II	2.2.17	Обучение с подкреплением						
	2.2.18	Программирование роботов II						

2.2.19	Системный анализ и принятие решений
2.2.20	Системы автоматизированного проектирования
2.2.21	Экспертные и рекомендательные системы
2.2.22	Глубокое обучение
2.2.23	Динамика и управление движением робототехнических систем
2.2.24	Искусственный интеллект и мультиагентные системы
2.2.25	Киберфизические системы
2.2.26	Параллельные вычисления
2.2.27	Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы
2.2.28	Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы
2.2.29	Преддипломная практика для апробации темы выпускной квалификационной работы
2.2.30	Преддипломная практика для апробации темы выпускной квалификационной работы
2.2.31	Системы обеспечения информационной безопасности и блокчейн
2.2.32	Современные инструменты DevOps
2.2.33	Специальные главы баз данных

## 3. РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ, COOTHECEHHЫЕ С ФОРМИРУЕМЫМИ КОМПЕТЕНЦИЯМИ

ОПК-4: Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности, разрабатывать алгоритмы и компьютерные программы, пригодные для практического применения, выбирать и применять методики проектирования и актуальные инструментальные средства разработки

#### Знать:

ОПК-4-31 современные информационные технологии построения модели, возможности программных реализаций с помощью инструментальных средств, особенности проведения вычислительных экспериментов.

УК-1: Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, умение анализировать процессы и системы с использованием соответствующих аналитических, вычислительных и экспериментальных методов, применять системный подход для решения поставленных задач

#### Знать:

УК-1-31 фундаментальные законы естественных наук для формализации моделей

ОПК-3: Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности, демонстрировать практические навыки решения сложных задач и проведения исследований в соответствующей области, применять знание экономических, организационных и управленческих вопросов, таких как: управление проектами, рисками и изменениями

## Уметь:

ОПК-3-У1 использовать и развивать методы математического моделирования и применять аналитические и научные пакеты прикладных программ

ОПК-1: Способен применять знание фундаментальной математики и естественно-научных дисциплин при решении задач в области естественных наук и инженерной практике

## Уметь:

ОПК-1-У1 осуществлять проверку адекватности моделей, анализировать результаты

ОПК-2: Способен обоснованно выбирать, дорабатывать и применять для решения исследовательских и проектных задач математические методы и модели, осуществлять проверку адекватности моделей, анализировать результаты, оценивать надежность и качество функционирования систем, моделирование и анализ для проведения детальных исследований и поиска решения технических вопросов в соответствующей области исследования

## Уметь:

ОПК-2-У1 выбирать, дорабатывать и применять для решения исследовательских и проектных задач математические методы и модели при формализации посталенной задачи

УК-1: Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, умение анализировать процессы и системы с использованием соответствующих аналитических, вычислительных и экспериментальных методов, применять системный подход для решения поставленных задач

#### Владеть:

УК-1-В1 Владеть математическими методами при построении и формализации моделей

		4. CTI	РУКТУР	А И СОДЕРЖА	ние			
Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Формируемые индикаторы компетенций	Литература и эл. ресурсы	Примечание	КМ	Выполн яемые работы
	Раздел 1. Введение в математическое моделирование							
1.1	Л1-2 Основные понятия и назначение моделирования. Место моделирования среди методов познания. Цели моделирования. Формальное представление системы: морфологическое, функциональное и информационное описание системы /Лек/	5	4	УК-1-31 ОПК- 2-У1	Л1.1 Л1.2 Л1.3 Л1.1Л2.1 Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.5 Л2.6 Л2.8 Э1 Э2 Э3	Указанная основная, дополнитель на я литература применима ко всем видам занятий данного раздела. Методически е источники указаны в приватном репозитории Github. Доступ передает преподавател ь.		
1.2	Пр1 Примеры математических моделей различных классов. Особенности использования математического описания. /Пр/	5	2	ОПК-2-У1 ОПК-4-31				P1
1.3	Самостоятельная работа по материалам лекций и подготовка домашнего задания (ДЗ 1) /Ср/	5	6	ОПК-2-У1 ОПК-4-31				
	Раздел 2. Построение математических моделей непрерывных систем							
2.1	Л3-4 Линейные системы. Понятие устойчивости. Линейные операторы. Модели линейных систем. Формы записи линейных систем. Передаточная функция. /Лек/	5	2	УК-1-31 УК-1- В1 ОПК-1-У1 ОПК-2-У1 ОПК-3-У1 ОПК-4-31				
2.2	Пр2. Моделирование линейных дифференциальных уравнений (классификация систем, формы вход-выход (ВВ), вход-состояние-выход (ВСВ), передаточная функция, переход от ВВ к ВСВ, свободное и вынужденное движение систем, начальные условия). /Пр/	5	2	УК-1-31 УК-1- В1 ОПК-1-У1 ОПК-2-У1 ОПК-3-У1				P2

2.3	Л5 Методы получения математических моделей систем. Уравнения Ньютона. Л6 Методы получения математических моделей систем. Уравнения Лагранжа. /Лек/	5	4	УК-1-31 УК-1- В1 ОПК-2-У1 ОПК-3-У1	Л1.1 Л2.5 Л1.2 Л1.3 Л2.8Л2.1 Л2.3 Э1 Э2	Указанная основная, дополнитель на я литература применима ко всем видам занятий данного раздела. Методически е источники указаны в приватном репозитории Github. Доступ передает преподаватель.	
2.4	Л7 Модели сил механических систем. Систематизация обобщенных сил. Модели сил трения. Л8 Получение моделей на основе уравнений Гамильтона. /Лек/	5	4	УК-1-31 УК-1- В1 ОПК-2-У1 ОПК-3-У1			
2.5	Л9 Методы расчета статических режимов /Лек/	5	4	УК-1-31 УК-1- В1 ОПК-2-У1 ОПК-3-У1	Л2.2 Л2.5 Л2.6		
2.6	Л10-11 Методы расчета динамических режимов /Лек/	5	6	УК-1-31 ОПК- 1-У1 ОПК-3- У1			
2.7	Пр.3 Моделирование механических систем /Пр/	5	4	УК-1-31 УК-1- В1 ОПК-1-У1 ОПК-3-У1 ОПК-4-31			Р3
2.8	Самостоятельная работа по материалам лекций и подготовка к контрольной работе по построению математических моделей непрерывных систем. /Ср/	5	26	УК-1-31 УК-1- В1 ОПК-1-У1 ОПК-2-У1 ОПК-3-У1			
	Раздел 3. Построение математических моделей дискретных систем						

3.1	Л12 Структурный синтез и математическое моделирование дискретных детерминированных систем. Л13 Формы записи дискретных систем. Переход от системы ВВ к форме пространства состояний /Лек/	5	6	УК-1-В1 ОПК- 2-У1	Л2.1 Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.3 Л1.1	Указанная основная, дополнитель на я литература применима ко всем видам занятий данного раздела. Методически е источники указаны в приватном репозитории Github. Доступ передает преподавател ь.	
3.2	Пр 6 Примеры построения математических моделей дискретных детерминированных систем /Пр/	5	2	УК-1-В1 ОПК- 2-У1			P4
3.3	Пр7 Примеры построения математических моделей дискретных вероятностных систем. Проведение тестирования по математическим моделям дискретных систем. /Пр/	5	4	УК-1-31 ОПК- 2-У1			P5
3.4	Самостоятельная работа по материалам лекций и подготовка к практическим занятиям и прохождения тестирования /Ср/	5	15	УК-1-В1 ОПК- 2-У1			
	Раздел 4. Идентификация моделей. Постановка задачи моделирования						
4.1	Л15 Методы идентификации математических моделей. Классификация методов идентификации. Процедура идентификации системы. Структурная и параметрическая идентификация. /Лек/	5	2	ОПК-2-У1	Л2.1 Л1.1 Л1.2	Указанная основная, дополнитель на я литература применима ко всем видам занятий данного раздела. Методически е источники указаны в приватном репозитории Github. Доступ передает преподавател ь.	

4.2	16 Этапы построения математической модели. Формирование содержательной, концептуальной и математической постановки задачи. Техническое задание на проектирование и разработку модели. /Лек/	5	2	УК-1-В1 ОПК- 2-У1	Л2.4 Л1.2		
4.3	Пр8 Идентификация моделей. Выделение объекта из среды, ранжирование входов и выходов, определение характера связи между входом и выходом. Структурная и параметрическая идентификация /Пр/	5	3	УК-1-В1			P6
4.4	Самостоятельная работа по материалам лекций и подготовка домашнего задания (ДЗ 2) /Ср/	5	10	УК-1-В1 ОПК- 4-31			

		5. ФОНД ОЦІ	ЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ				
5.1. Контрольные мероприятия (контрольная работа, тест, коллоквиум, экзамен и т.п), вопросы для самостоятельной подготовки							
Код КМ	Контрольное мероприятие	Проверяемые индикаторы компетенций	Вопросы для подготовки				
KM1	Защита практической работы №1. Моделирование линейных динамических систем.	УК-1-В1;УК-1- 31;ОПК-3-У1	Моделирование линейных дифференциальных уравнений (классификация систем, формы вход-выход (ВВ), вход-состояниевыход (ВСВ), передаточная функция, переход от ВВ к ВСВ, свободное и вынужденное движение систем, начальные условия).				
KM2	Защита практической работы №2. Моделирование механических систем	УК-1-В1;УК-1- 31;ОПК-4-31	Получение математических моделей механических систем на основе формализма Ньютона. Исследование переходных процессов механических систем на примере моделей математического маятника и системы массапружина.				
KM3	Тестирование. Моделирование математических моделей резервуаров	ОПК-3-У1;ОПК-2- У1;УК-1-В1	Получение математических моделей резервуаров различных форм методом балансовых отношений.				
KM4	Защита практической работы №4. Исследование математической модели электромеханическ ого объекта управления	УК-1-В1;ОПК-2- У1;ОПК-1-У1;УК-1 -31	Изучение математических моделей и исследование характеристик электромеханического объекта управления, построенного на основе электродвигателя постоянного тока независимого возбуждения.				
5.2. Пере	чень работ, выполня	емых по дисциплине	(Курсовая работа, Курсовой проект, РГР, Реферат, ЛР, ПР и т.п.)				
Код работы	Название работы	Проверяемые индикаторы компетенций	Содержание работы				

P1	Мат.модели	ОПК-4-31;ОПК-3-	Примеры математических моделей различных классов.
	различных классов.	У1;ОПК-2-У1;ОПК	Особенности использования математического описания.
		-1-У1;УК-1-31;УК-	
		1-B1	
P2	Моделирование	ОПК-4-31;ОПК-3-	Моделирование линейных дифференциальных уравнений
	ЛДУ	У1;ОПК-2-У1;ОПК	(классификация
		-1-У1;УК-1-В1;УК-	систем, формы вход-выход (ВВ), вход-состояние-выход (ВСВ),
		1-31	передаточная
			функция, переход от ВВ к ВСВ, свободное и вынужденное
			движение систем,
			начальные условия).
P3	Моделирование	ОПК-4-31;ОПК-3-	Моделирование механических систем
	механических	У1;ОПК-2-У1;ОПК	
	систем	-1-У1;УК-1-В1;УК-	
		1-31	
P4	Мат.модели	ОПК-4-31;ОПК-3-	Примеры построения математических моделей дискретных
	дискретных	У1;ОПК-2-У1;ОПК	детерминированных систем
	детерминированны	-1-У1;УК-1-31;УК-	
	х систем	1-B1	
P5	Дискретные	ОПК-4-31;ОПК-2-	Примеры построения математических моделей дискретных
	вероятностные	У1;ОПК-3-У1;ОПК	вероятностных систем.
	системы	-1-У1;УК-1-В1;УК-	Проведение тестирования по математическим моделям дискретных
		1-31	систем.
P6	Идентификация	ОПК-4-31;ОПК-3-	Идентификация моделей. Выделение объекта из среды,
	моделей	У1;ОПК-2-У1;ОПК	ранжирование входов и выходов, определение характера связи
		-1-У1;УК-1-31;УК-	между входом и выходом. Структурная и параметрическая
		1-B1	идентификация

## 5.3. Оценочные материалы, используемые для экзамена (описание билетов, тестов и т.п.)

- 1. Экспрес-опрос на лекциях
- 2. Устный опрос на практических занятиях при анализе домашних заданий
- 3. Домашнее задание 1. Защита на практическом занятии.
- 4. Домашнее задание 2. Защита на практическом занятии.
- 5. Контрольная работа
- 6. Тест на практическом занятии на знание основных понятий дискретных детерминированных и вероятностных моделей -
- 25 вопросов.

Домашние задания загружаются студентом при сдаче в LMS Canvas.

Тестирование также проходит в LMS Canvas.

#### 5.4. Методика оценки освоения дисциплины (модуля, практики. НИР)

Критерии оценивания тестов

Критерии выставления оценок за тест, состоящий 25 вопросов.

Время выполнения работы: 45 мин.

Оценка «отлично» – 90% правильных ответов;

Оценка «хорошо» – 80% правильных ответов;

Оценка «удовлетворительно» – 70% правильных ответов;

Оценка «неудовлетворительно» – ниже 70% правильных ответов.

#### Критерии оценки контрольной работы

Оценка «отлично» – все уравнения модели написаны правильно;

Оценка «хорошо» – есть небольшие неточности или ошибки в записи 1 или 2-х членов в системе уравнений;

Оценка «удовлетворительно» – в записи системы уравнений ошибки в 3-х членах системы уравнений,

Оценка «неудовлетворительно» – в записи системы уравнений ошибки в более 3-х членах системы уравнений или не все уравнения системы представлены.

Оценка результатов опроса, практических занятий, экспертная оценка выполнения внеаудиторных самостоятельных работ (ДЗ 1, ДЗ 2).

Методика оценивания использует следующие критерии.

- 1. Даны исчерпывающие и обоснованные ответы на все поставленные вопросы, правильно и рационально решены практические задачи; при ответах выделялось главное, все теоретические положения умело увязывались с требованиями; ответы были четкими и краткими и излагались в логической последовательности; показано умение самостоятельно анализировать факты, события, явления, процессы в их взаимосвязи и развитии. Оценка "отлично"
- 2. Даны полные, достаточно обоснованные ответы на поставленные вопросы, правильно решены практические задания; при ответах не всегда выделялось главное, отдельные положения недостаточно увязывались с требованиями к заданиям и вопросам, при решении практических задач не всегда использовались рациональные методики расчётов; ответы в основном были краткими, но не всегда четкими. Оценка "хорошо".
- 3. Даны в основном правильные ответы на все поставленные вопросы, но без должной глубины и обоснования, при решении практических задач студент использовал прежний опыт и не применял новые методики выполнения работы, но на уточняющие вопросы даны правильные ответы; при ответах не выделялось главное; ответы были многословными, нечеткими и без должной логической последовательности; на отдельные дополнительные вопросы не даны положительные ответы. Оценка "удовлетворительно"
- 4. Затрудняется при выполнении практических задач, в выполнении своей роли, работа проводится с опорой на преподавателя или других студентов. Ответы не всегда правильные, в них не выделялось главное; ответы давались многословными и не по существу вопроса и без должной логической последовательности. Оценка-"неудовлеворительно".

	6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ							
		6.1. Рекомендуе	емая литература					
		6.1.1. Основн	ая литература					
	Авторы, составители	Заглавие	Библиотека	Издательство, год				
Л1.1	Зариковская Н. В.	Математическое моделирование систем: учебное пособие	Электронная библиотека	Томск: Томский государственный университет систем управления и радиоэлектроники, 2014				
Л1.2	Советов Б. Я., Яковлев С. А.	Моделирование систем: Лаб. практикум: Для вузов по спец. 'Автоматизир. системы обраб. информ. и управления'	Библиотека МИСиС	М.: Высш. шк., 1989				
Л1.3	Советов Б. Я., Яковлев С. А.	Моделирование систем. Практикум: учеб. пособие для бакалавров	Библиотека МИСиС	М.: Юрайт, 2012				
		6.1.2. Дополните	льная литература					
	Авторы, составители	Заглавие	Библиотека	Издательство, год				
Л2.1	Трусов П. В.	Введение в математическое моделирование: учебное пособие	Электронная библиотека	Москва: Логос, 2004				

	Авторы, составители	Заглавие	Библиотека	Издательство, год			
Л2.2	Клинов А. В.,	Математическое	Электронная библиотека	Казань: Казанский			
	Мухаметзянова А. Г.	моделирование химико-		государственный			
		технологических процессов:		технологический			
Л2.3	Никулин К. С.	учебное пособие Математическое	Электронная библиотека	университет, 2009 Москва: Альтаир МГАВТ,			
J12.3	пикулин К. С.	моделирование в системе	электронная оиолиотека	Москва: Альтаир М1 АВ 1, 2008			
		Mathcad: лабораторный		2000			
		практикум: учебное пособие					
Л2.4	Сахарова Л. В.	Математическое	Электронная библиотека	Ростов-на-Дону: Издательско			
		моделирование в условиях		-полиграфический комплекс РГЭУ (РИНХ), 2017			
		неопределенности: учебное пособие		РГЭУ (РИНА), 2017			
Л2.5	Гайдамак И. В.	Конкретная математика:	Электронная библиотека	Тюмень: Тюменский			
		практикум для студентов	1	государственный			
		направлений 01.03.01		университет, 2019			
		Математика, 01.03.03 Механика и математическое					
		моделирование очной формы					
		обучения: практикум					
Л2.6	Темам Р., Миранвиль	Математическое	Электронная библиотека	Москва: Лаборатория знаний,			
	А., Арушанян И. О.	моделирование в механике		2017			
Л2.7	Советов Б. Я.,	сплошных сред: курс лекций Моделирование систем:	Библиотека МИСиС	М.: Высш. шк., 1988			
312.7	Яковлев С. А.	Курсовое проектирование:	виолиотека митсис	М.: Высш. шк., 1988			
	711020102 0112	учеб. пособие для студ. вузов					
		по спец. 'Автоматизир.					
		системы управления'	7.6	1000			
Л2.8	Буровой И. А., Финк В. Г., Емельянов С.	Теория моделирования. Разд.: Математическое	Библиотека МИСиС	М.: Учеба, 1983			
	В.	моделирование сложных					
		непрерывных систем: Лаб.					
		практикум для студентов					
		спец. 0405к					
		ень ресурсов информационно-	<u> </u>	<u>-</u>			
Э1	• Сталь, Изве металлургия		https://nauchniestati.ru/jurnaly/s metallurgija/:	ital-ızvestija-vuzov-chernaja-			
Э2	· ·		https://www.rudmet.ru/catalog/journals/details/4/				
Э3	• Черные мет	аллы (Scopus)	https://www.rudmet.ru/catalo	og/journals/5/			
		1 1	аммного обеспечения				
П.1	Лицензии ПО Window PerUsr	vs Server CAL ALNG LicSAPk M	IVL DvcCAL, ПО WinEDUA3 .	ALNG SubsVL MVL PerUsr и			
П.2	ESET NOD32 Antiviru	ıs					
П.3	Creative Cloud for teams All Apps Multiple Platforms Multi European Language						
П.4	Microsoft Office						
П.5	LMS Canvas						
П.6	MS Teams						
Π.7	AnyLogic						
П.8	MATLAB						
		нь информационных справочн					
И.1		нь информационных справочн nd Electronics Engineers (IEEE) (					
И.1	Institute of Electrical and		http://ieeexplore.ieee.org/Xplore				

7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ			
Ауд.	Назначение	Оснащение	
Б-907	Учебная аудитория	1 стационарный компьютер, пакет лицензионных программ MS Office, комплект учебной мебели на 42 посадочных места, демонстрационное оборудование: доска, проектор мультимедийный х 2, экран х 2, колонки	

Б-904а	Компьютерный класс	20 стационарных компьютеров (core i5-3470 8gb RAM), пакет лицензионных программ MS Office, демонстрационное оборудование: доска, проектор мультимедийный, экран, колонки, комплект учебной мебели
Читальный зал электронных ресурсов		комплект учебной мебели на 55 мест для обучающихся, 50 ПК с доступом к ИТС «Интернет», ЭИОС университета через личный кабинет на платформе LMS Canvas, лицензионные программы MS Office, MS Teams, ESET Antivirus.

#### 8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ

Электронное сопровождение курса ведется в системе электронного обучения Canvas. Ссылка на учебный курс "Системный анализ и принятие решений" предоставляется преподавателем.

В курсе " Математическое моделирование " приведено описание курса, описание практических работ, домашних заданий и требований к ним, презентации лекций, дополнительные ресурсы по курсу.

Все задания должны выполняться в указанный срок. Задания представленные после установленного срока не могут быть оценены на оценку выше «Удовлетворительно». Задания выполняются индивидуально каждым студентом. Еженедельные лекции по курсу читаются в аудиториях с мультимедийным оборудованием с использованием презентации.

Подготовка к практическим работам производится в рамках самостоятельной работы студента; подготовка подразумевает предварительное изучение темы по материалам лекций и плана выполнения самостоятельно работы по курсу. Итоговый зачет с оценкой проставляется на основе полученных оценок по практическим заданиям, результатам представленных домашних работ, контрольной работы и результатов тестирования по дискретным системам.

#### КОНТРОЛЬ КАЧЕСТВА ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Контроль качества полученных компетенций при освоении дисциплины проводится в форме текущего контроля успеваемости и на его основе промежуточной аттестации.

Для аттестации обучающихся на соответствие их персональных достижений требованиям образовательной программы используются оценочные средства промежуточного и текущего контроля успеваемости.

Оценка качества подготовки обучающихся проводится с целью оценки уровня сформированности компетенций.