

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:

ФИО: Исаев Игорь Магомедович

Должность: Проректор по учебной и научной работе

Дата подписания: 21.09.2023 14:03:17

Уникальный идентификатор документа:

d7a26b9e8ca85e98ec3de2eb454b4659d061f249

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение  
высшего образования

«Национальный исследовательский технологический университет «МИСИС»

## Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

# Сетевые технологии

Закреплена за подразделением

Кафедра инженерной кибернетики

Направление подготовки

09.03.03 ПРИКЛАДНАЯ ИНФОРМАТИКА

Профиль

Квалификация **Бакалавр**

Форма обучения **очная**

Общая трудоемкость **3 ЗЕТ**

Часов по учебному плану 108

Формы контроля в семестрах:

в том числе:

зачет с оценкой 4

аудиторные занятия 51

самостоятельная работа 57

### Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	4 (2.2)		Итого	
	18			
Неделя	18			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Лекции	34	17	34	17
Лабораторные	17		17	
Итого ауд.	51	34	51	34
Контактная работа	51	34	51	34
Сам. работа	57	74	57	74
Итого	108	108	108	108

**1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ**

1.1	Цель освоения дисциплины - сформировать теоретические и практические основы подготовки в области применения современных информационных сетевых технологий.
-----	--

**2. МЕСТО В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ**

Блок ОП:	Б1.О
<b>2.1</b>	<b>Требования к предварительной подготовке обучающегося:</b>
2.1.1	Технологии программирования
2.1.2	Объектно-ориентированное программирование
2.1.3	Программирование и алгоритмизация
<b>2.2</b>	<b>Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:</b>
2.2.1	Архитектура прикладных информационных систем управления предприятием
2.2.2	Концептуальное цифровое 3D-моделирование и визуализация
2.2.3	Программирование на встроенных языках
2.2.4	Теория и технология дизайн проектирования
2.2.5	СМФ-Дизайн
2.2.6	Информационное обеспечение дизайн-проектирования
2.2.7	Корпоративные системы электронного документооборота (СЭД) и управление контентом (ЕСМ)
2.2.8	Основы виртуализации
2.2.9	Основы цифрового проектирования строительства
2.2.10	Автоматизация конструкторского проектирования
2.2.11	Инженерное 3D-моделирование, ч.3
2.2.12	Основы DevOps
2.2.13	Трехмерное моделирование и анимация
2.2.14	Управление человеческими ресурсами (HR), взаимоотношения с клиентами (CRM) и поставщиками (SRM)
2.2.15	Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы
2.2.16	Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы

**3. РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ, СООТНЕСЕННЫЕ С ФОРМИРУЕМЫМИ КОМПЕТЕНЦИЯМИ**

<b>ОПК-2: Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности</b>
<b>Знать:</b>
ОПК-2-32 - методы и средства разработки требований к отдельным компонентам инфраструктуры.
ОПК-2-31 - IT-инфраструктуру электронного предприятия; сетевые технологии и особенности реализации проектных решений электронного бизнеса;
<b>Уметь:</b>
ОПК-2-У2 - использовать методологии внедрения компонент IT - инфраструктуры предприятия.
ОПК-2-У1 - применять современные сетевые информационные технологии и инновационные подходы при разработке систем, объектов, процессов и технологий электронного бизнеса;
<b>Владеть:</b>
ОПК-2-В2 - использования методологии внедрения компонент инфраструктуры электронного бизнеса;
ОПК-2-В1 - владения методами и технологиями создания и управления ресурсами электронного предприятия;