

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:

ФИО: Исаев Игорь Магомедович

Должность: Проректор по учебной и государственной работе

Дата подписания: 31.07.2023 12:01:12

Уникальный идентификатор документа:

d7a26b9e8ca85e98ec3de2eb454b4659d061f249

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение  
высшего образования

«Национальный исследовательский технологический университет «МИСИС»

## Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

# Разработка сетевых приложений на языке программирования Python

Закреплена за подразделением

Кафедра инфокоммуникационных технологий

Направление подготовки

09.03.02 ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ И ТЕХНОЛОГИИ

Профиль

Квалификация

**Бакалавр**

Форма обучения

**очная**

Общая трудоемкость

**3 ЗЕТ**

Часов по учебному плану

108

Формы контроля в семестрах:

в том числе:

зачет с оценкой 5

аудиторные занятия

51

самостоятельная работа

57

### Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	5 (3.1)		Итого	
	Неделя			
	18			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Лекции	34	34	34	34
Практические	17	17	17	17
Итого ауд.	51	51	51	51
Контактная работа	51	51	51	51
Сам. работа	57	57	57	57
Итого	108	108	108	108

**1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ**

1.1	Целью дисциплины является формирование у обучающихся общепрофессиональных и профессиональных компетенций в процессе изучения сетевых технологий для последующего приме-
1.2	нения в учебной и практической деятельности

**2. МЕСТО В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ**

Блок ОП:		Б1.В.ДВ.02
<b>2.1</b>	<b>Требования к предварительной подготовке обучающегося:</b>	
2.1.1	Операционные системы и среды	
2.1.2	Разработка клиент-серверных приложений	
2.1.3	Сетевые технологии	
2.1.4	Учебная практика по получению первичных профессиональных умений	
2.1.5	Учебная практика по получению первичных профессиональных умений	
2.1.6	Базы данных	
2.1.7	Технологии программирования	
2.1.8	Объектно-ориентированное программирование	
2.1.9	Вычислительные машины, сети и системы	
2.1.10	Программирование и алгоритмизация	
<b>2.2</b>	<b>Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:</b>	
2.2.1	Интернет вещей	
2.2.2	Компьютерное зрение	
2.2.3	Программируемые логические контроллеры	
2.2.4	Производственная практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности	
2.2.5	Производственная практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности	
2.2.6	Разработка мобильных приложений	
2.2.7	Технология разработки ПО	
2.2.8	Инфокоммуникационные системы и сети	
2.2.9	Каналы передачи информации	
2.2.10	Методология проектирования информационных систем	
2.2.11	Нормы и правила оформления НИР и ВКР	
2.2.12	Технологии виртуальной и дополненной реальностей	
2.2.13	Цифровые двойники производственных объектов	
2.2.14	Аппаратные средства хранения и обработки данных	
2.2.15	Инструменты DevOps	
2.2.16	Интеллектуальные информационные системы	
2.2.17	Информационные системы "Умный город"	
2.2.18	Компьютерные технологии управления	
2.2.19	Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы	
2.2.20	Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы	
2.2.21	Программно-аппаратные платформы корпоративных информационных систем	
2.2.22	Проектирование информационных систем	
2.2.23	Типовые интерфейсы и сетевое оборудование	

**3. РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ, СООТНЕСЕННЫЕ С ФОРМИРУЕМЫМИ КОМПЕТЕНЦИЯМИ**

<b>ОПК-2:</b> Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности
<b>Знать:</b>
ОПК-2-31 принципы работы современных информационных технологий и программных средств
<b>Уметь:</b>
ОПК-2-У1 использовать современные информационные технологии при решении задач профессиональной деятельности

<b>ПК-1: Способность создавать (модифицировать) и сопровождать информационные системы и инфокоммуникационные технологии цифровой экономики</b>
--

<b>Владеть:</b>
-----------------

ПК-1-В1 методами создания и сопровождения информационных систем и инфокоммуникационных технологий цифровой экономики
--