

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:

ФИО: Исаев Игорь Магомедович

Должность: Проректор по учебной работе

Дата подписания: 31.07.2023 12:01:22

Уникальный идентификатор документа:

d7a26b9e8ca85e98ec3de2eb454b4659d061f249

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования

«Национальный исследовательский технологический университет «МИСИС»

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Разработка клиент-серверных приложений

Закреплена за подразделением

Кафедра инфокоммуникационных технологий

Направление подготовки

09.03.02 ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ И ТЕХНОЛОГИИ

Профиль

Квалификация

Бакалавр

Форма обучения

очная

Общая трудоемкость

3 ЗЕТ

Часов по учебному плану

108

Формы контроля в семестрах:

в том числе:

экзамен 4

аудиторные занятия

34

самостоятельная работа

30

часов на контроль

44

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	4 (2.2)		Итого	
	18			
Неделя	18			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Лекции	17	17	17	17
Лабораторные	17	17	17	17
Итого ауд.	34	34	34	34
Контактная работа	34	34	34	34
Сам. работа	30	30	30	30
Часы на контроль	44	44	44	44
Итого	108	108	108	108

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ

1.1	Изучение методов с средств программирования для овладения знаниями в области разработки клиент-серверных приложений; подготовка студентов к осознанному использованию, как методов, так и средств программирования клиент-серверных приложений.
-----	---

2. МЕСТО В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Блок ОП:	Б1.О
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.1.1	Базы данных
2.1.2	Технологии программирования
2.1.3	Объектно-ориентированное программирование
2.1.4	Вычислительные машины, сети и системы
2.1.5	Программирование и алгоритмизация
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:
2.2.1	Оптимизация клиент-серверных приложений
2.2.2	Разработка сетевых приложений на языке программирования Python
2.2.3	Решение задач с использованием прикладного ПО
2.2.4	Системы управления технологическими процессами и производствами
2.2.5	Теория информационных процессов и систем
2.2.6	Цифровая электроника
2.2.7	Интернет вещей
2.2.8	Компьютерное зрение
2.2.9	Программируемые логические контроллеры
2.2.10	Производственная практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности
2.2.11	Производственная практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности
2.2.12	Разработка мобильных приложений
2.2.13	Технология разработки ПО
2.2.14	Инфокоммуникационные системы и сети
2.2.15	Каналы передачи информации
2.2.16	Методология проектирования информационных систем
2.2.17	Нормы и правила оформления НИР и ВКР
2.2.18	Теория систем автоматического управления
2.2.19	Технологии виртуальной и дополненной реальностей
2.2.20	Цифровые двойники производственных объектов
2.2.21	Аппаратные средства хранения и обработки данных
2.2.22	Инструменты DevOps
2.2.23	Интеллектуальные информационные системы
2.2.24	Информационные системы "Умный город"
2.2.25	Компьютерные технологии управления
2.2.26	Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы
2.2.27	Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы
2.2.28	Программно-аппаратные платформы корпоративных информационных систем
2.2.29	Проектирование информационных систем
2.2.30	Типовые интерфейсы и сетевое оборудование

3. РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ, СООТНЕСЕННЫЕ С ФОРМИРУЕМЫМИ КОМПЕТЕНЦИЯМИ

ОПК-5: Способен устанавливать программное и аппаратное обеспечение для информационных и автоматизированных систем

Знать:

ОПК-5-31 Особенности установки и использования ПО для разработки клиент-серверных приложений.

ОПК-6: Способен осуществлять моделирование, анализ и эксперименты в целях проведения детального исследования, разрабатывать бизнес-планы и технические задания на оснащение отделов, лабораторий, офисов компьютерным и сетевым оборудованием
Знать:
ОПК-6-31 Методы проектирования клиент-серверных приложений.
ПК-1: Способность создавать (модифицировать) и сопровождать информационные системы и инфокоммуникационные технологии цифровой экономики
Знать:
ПК-1-31 Языки программирования для разработки клиент-серверных приложений.
ОПК-2: Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности
Знать:
ОПК-2-31 Основные понятия и методы разработки клиент-серверных приложений.
ПК-1: Способность создавать (модифицировать) и сопровождать информационные системы и инфокоммуникационные технологии цифровой экономики
Уметь:
ПК-1-У1 Разрабатывать алгоритмическое и программное обеспечение клиент-серверных систем.
ОПК-2: Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности
Уметь:
ОПК-2-У1 Применять полученные теоретические знания при практических задачах разработки клиент-серверных приложений.
ПК-1: Способность создавать (модифицировать) и сопровождать информационные системы и инфокоммуникационные технологии цифровой экономики
Владеть:
ПК-1-В1 Иметь навыки разработки клиент-серверных приложений.
ОПК-2: Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности
Владеть:
ОПК-2-В1 Иметь навыки использования современных программных средств анализа и тестирования клиент-серверных приложений.