Документ полтисан простой алектронной полтист И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ Информация о владельце:

ФИО: Исаев Игорь Магомедович

Должность: Проректо **Редеральное государственное автономное образовательное учреждение** Дата подписания: 31.07.2023 10:25:24 **высшего образования**

Уникальный профрациональный исследовательский технологический университет «МИСИС»

d7a26b9e8ca85e98ec3de2eb454b4659d061f249

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Программирование роботов II

Закреплена за подразделением Кафедра инженерной кибернетики

Направление подготовки 01.03.04 ПРИКЛАДНАЯ МАТЕМАТИКА

Профиль Алгоритмы и методы наукоемкого программного обеспечения

 Квалификация
 Бакалавр

 Форма обучения
 очная

 Общая трудоемкость
 4 ЗЕТ

Часов по учебному плану 144 Формы контроля в семестрах:

в том числе: экзамен 7

 аудиторные занятия
 34

 самостоятельная работа
 74

 часов на контроль
 36

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	7 (4.1)		Итого	
Недель	18			
Вид занятий	УП	РΠ	УП	РΠ
Лекции	17	17	17	17
Практические	17	17	17	17
Итого ауд.	34	34	34	34
Контактная работа	34	34	34	34
Сам. работа	74	74	74	74
Часы на контроль	36	36	36	36
Итого	144	144	144	144

УП: 01.03.04-БПМ-22.plx стр.

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ

1.1 В рамках данной дисциплины у студентов развивается инженерная эрудиция; способность сочетать фундаментальные положения теории и возможности средств современной вычислительной техники для достижения оптимальных результатов при создании и эксплуатации робототехнических и мехатронных устройств и систем.

	2. МЕСТО В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ				
	Блок ОП:	Б1.В.ДВ.06			
2.1	Требования к предва	рительной подготовке обучающегося:			
2.1.1	Имитационное моделирование				
2.1.2	Машинное обучение II				
2.1.3	Методы и средства обработки изображений				
2.1.4	Методы оптимизации				
2.1.5	Основы мехатроники				
2.1.6	Программирование роботов I				
2.1.7	Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки наукоемкого ПО				
2.1.8	Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки робототехнических и киберфизических систем				
2.1.9	Математическое моделирование				
2.1.10	Основы теории информации и автоматов				
2.1.11	Основы электротехники и электроники				
2.1.12	Современные технологии разработки мобильных приложений				
2.1.13	Теория случайных процессов				
2.1.14	Операционные системы и среды				
2.1.15	Разработка клиент-серверных приложений				
2.1.16	Сетевые технологии				
2.1.17	Учебная практика по ознакомлению с технологиями разработки наукоемкого ПО				
2.1.18	Учебная практика по ознакомлению с технологиями разработки робототехнических и киберфизических систем				
2.1.19	Базы данных				
2.1.20	Технологии программирования				
2.1.21	Объектно-ориентированное программирование				
2.1.22	Вычислительные машины, сети и системы				
2.1.23	Программирование и алгоритмизация				
2.2	Дисциплины (модули предшествующее:) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как			
2.2.1	Глубокое обучение				
2.2.2	Искусственный интелл	ект и мультиагентные системы			
2.2.3	Параллельные вычисле	иня			
2.2.4	Подготовка к процедур	ре защиты и защита выпускной квалификационной работы			
2.2.5	Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы				
2.2.6		ика для апробации темы выпускной квалификационной работы			
2.2.7		ика для апробации темы выпускной квалификационной работы			
2.2.8	Системы обеспечения информационной безопасности и блокчейн				
2.2.9	Современные инструменты DevOps				
2.2.10	Специальные главы баз данных				
2.2.11	Динамика и управление движением робототехнических систем				
2.2.12	Киберфизические системы				

3. РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ, COOTHECEHHЫЕ C ФОРМИРУЕМЫМИ КОМПЕТЕНЦИЯМИ

ОПК-4: Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности, разрабатывать алгоритмы и компьютерные программы, пригодные для практического применения, выбирать и применять методики проектирования и актуальные инструментальные средства разработки

УП: 01.03.04-БПМ-22.plx cтp. 3

Знать:

ОПК-4-31 Архитектуру ROS. Структуру пакетов ROS. Виды коммуникаций ROS: Topics, services. Преобразование координат TF. Описание робота в виде URDF, SDF и XACRO. ROS пакеты: SLAM, AMCL, global planner, local planner, costmap_2d, move_base. Утилиты командной строки ROS. Программы RVIZ, Moveit, Gazebo.

Уметь:

ОПК-4-У1 Разрабатывать ROS пакеты использующие: topics, services, TF. окализовывать робота используя AMCL. Управлять манипулятором через MoveIt. Разрабатывать машину состояния управляющую роботом.

ПК-4: Способен выявлять естественно-научную сущность проблем, возникающих в ходе профессиональной деятельности, применять современный математический аппарат

Владеть:

ПК-4-В1 Разработка модели робота для использования в Gazebo и ROS. Разработка пакетов ROS обрабатывающих данные с сенсоров и посылающих управляющие команды роботу. Опыт работы в командной строке Ubuntu с программами ROS. Навыки компиляции пакетов с помощью утилиты catkin make; Методами компьютерного зрения для робототехники