

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:

ФИО: Исаев Игорь Магомедович

Должность: Проректор по учебной и научной работе

Дата подписания: 31.07.2023 12:04:39

Уникальный идентификатор документа:

d7a26b9e8ca85e98ec3de2eb454b4659d061f249

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования

«Национальный исследовательский технологический университет «МИСИС»

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Проектирование процессной информационной системы

Закреплена за подразделением

Кафедра бизнес-информатики и систем управления производством

Направление подготовки

09.03.03 ПРИКЛАДНАЯ ИНФОРМАТИКА

Профиль

Форма обучения **очная**

Общая трудоемкость **3 ЗЕТ**

Часов по учебному плану 108

Формы контроля в семестрах:

в том числе:

зачет с оценкой 8

аудиторные занятия 24

самостоятельная работа 84

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	8 (4.2)		Итого	
	12			
Неделя	12			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Практические	24	24	24	24
Итого ауд.	24	24	24	24
Контактная работа	24	24	24	24
Сам. работа	84	84	84	84
Итого	108	108	108	108

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ

1.1	научиться применять знания по разработке проекта процессной информационной системы в выбранной предметной области на примере конкретного предприятия
-----	--

2. МЕСТО В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Блок ОП:		Б1.В.ДВ.23
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:	
2.1.1	3D-моделирование и визуализация для мета-вселенных	
2.1.2	Анимация	
2.1.3	Интерактивные приложения и виртуальная реальность	
2.1.4	Интерактивные приложения и виртуальная реальность	
2.1.5	Роботизация бизнес-процессов (RPA)	
2.1.6	Управление исполнением бизнес-процессов (BPM)	
2.1.7	3D-визуализация	
2.1.8	Геометрическое моделирование и научная визуализация	
2.1.9	Инженерное 3D-моделирование, ч.2	
2.1.10	Логистические системы и управление цепочками поставок (SCM)	
2.1.11	Основы Unity и Unreal Engine	
2.1.12	Практика управления бизнес-процессами предприятия	
2.1.13	Проектирование визуальных коммуникаций	
2.1.14	Производственная практика по освоению первичных навыков в области графического дизайна и трехмерного моделирования	
2.1.15	Производственная практика по освоению первичных навыков в области мобильной разработки	
2.1.16	Производственная практика по освоению первичных навыков в области проектирования инженерных сооружений	
2.1.17	Производственная практика по освоению первичных навыков в проектного дизайн-мышления и концептуального 3D-моделирование и визуализации	
2.1.18	Производственная практика по освоению профессиональных навыков проектирования информационных систем	
2.1.19	Цветоведение и колористика	
2.1.20	Эргономика	
2.1.21	Дизайн взаимодействия и эргономики	
2.1.22	Дизайн-Исследование	
2.1.23	Инструментальные средства 3D-моделирования	
2.1.24	История культуры и искусства	
2.1.25	История науки	
2.1.26	Системный анализ цифрового предприятия как объекта экономики и управления	
2.1.27	Управление IT-инфраструктурой и сервисами предприятия	
2.1.28	Алгоритмы дискретной математики	
2.1.29	Программирование и алгоритмизация	
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:	

3. РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ, СООТНЕСЕННЫЕ С ФОРМИРУЕМЫМИ КОМПЕТЕНЦИЯМИ

ПК-3: Способен проводить научно-исследовательские и опытно-конструкторские разработки по отдельным разделам темы
Знать:
ПК-3-31 систему показателей эффективности оценки проекта ИС и выбора проектных решений
ОПК-7: Способен выбирать и применять методики проектирования и актуальные инструментальные средства, проектировать и разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения
Знать:
ОПК-7-31 основные принципы и методики описания и разработки архитектуры предприятия

ПК-3: Способен проводить научно-исследовательские и опытно-конструкторские разработки по отдельным разделам темы
Уметь:
ПК-3-У1 производить расчеты экономической эффективности проектов ИС, обосновывать выбор проектного решения
ОПК-7: Способен выбирать и применять методики проектирования и актуальные инструментальные средства, проектировать и разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения
Уметь:
ОПК-7-У1 разрабатывать бизнес-модель электронного предприятия, определять стратегические направления ее развития
ПК-3: Способен проводить научно-исследовательские и опытно-конструкторские разработки по отдельным разделам темы
Владеть:
ПК-3-В1 методами расчета показателей экономического эффекта от внедрения проекта
ОПК-7: Способен выбирать и применять методики проектирования и актуальные инструментальные средства, проектировать и разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения
Владеть:
ОПК-7-В1 современным программным обеспечением, используемым для организации и управления бизнесом