

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:

ФИО: Исаев Игорь Магомедович

Должность: Проректор по учебной работе

Дата подписания: 03.08.2023 11:17:41

Уникальный идентификатор документа:

d7a26b9e8ca85e98ec3de2eb454b4659d061f249

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение  
высшего образования

«Национальный исследовательский технологический университет «МИСИС»

## Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

# Проект в технологическом искусстве

Закреплена за подразделением

Кафедра автоматизированного проектирования и дизайна

Направление подготовки

09.04.03 ПРИКЛАДНАЯ ИНФОРМАТИКА

Профиль

Технологическое искусство

Квалификация

**Магистр**

Форма обучения

**очная**

Общая трудоемкость

**8 ЗЕТ**

Часов по учебному плану

288

Формы контроля в семестрах:

в том числе:

экзамен 4

аудиторные занятия

130

самостоятельная работа

122

часов на контроль

36

### Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	4 (2.2)		Итого	
	10			
Неделя	уп	рп	уп	рп
Лекции	10	10	10	10
Практические	120	120	120	120
Итого ауд.	130	130	130	130
Контактная работа	130	130	130	130
Сам. работа	122	122	122	122
Часы на контроль	36	36	36	36
Итого	288	288	288	288

**1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ**

1.1	приобретение профессиональных практических инженерно-творческих навыков создания проекта в области технологического искусства на основе материала, моделирующего будущую деятельность медиа-художника
1.2	- научиться ставить цели и формулировать задачи, связанные с профессиональной деятельностью;
1.3	- научиться использовать фундаментальные знания;
1.4	- получить прикладные знания основ теории проектирования,
1.5	- приобрести навыки графического представления проектируемого объекта;
1.6	- закрепить профессиональных компетенций.

**2. МЕСТО В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ**

Блок ОП:		Б1.В
<b>2.1</b>	<b>Требования к предварительной подготовке обучающегося:</b>	
2.1.1	Гибридные арт-пространства	
2.1.2	Производственная практика	
2.1.3	Public art / Уличное искусство	
2.1.4	Science Art: Biomedical Nanomaterials / БиоАрт	
2.1.5	Science Art: Hybrid Additive Technology / Гибридное аддитивное искусство	
2.1.6	Перформативные практики	
2.1.7	Программирование интерактивных сред	
<b>2.2</b>	<b>Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:</b>	

**3. РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ, СООТНЕСЕННЫЕ С ФОРМИРУЕМЫМИ КОМПЕТЕНЦИЯМИ**

<b>ПК-1: Способен обеспечить поддержку комплексного анализа цифрового следа человека, групп людей и информационно-коммуникационных систем</b>
<b>Знать:</b>
ПК-1-31 Знает возможности аналитики учета цифрового следа человека
<b>ОПК-2: Способен проектировать и разрабатывать оригинальные алгоритмы и программные средства, в том числе с использованием современных интеллектуальных технологий, для решения профессиональных задач в условиях неопределенности и альтернативных решений в рамках междисциплинарных областей</b>
<b>Знать:</b>
ОПК-2-31 Современные информационно-коммуникационные и интеллектуальные технологии, инструментальные среды, программно-технические платформы для решения профессиональных задач в условиях неопределенности и альтернативных решений в рамках междисциплинарных областей
<b>ПК-1: Способен обеспечить поддержку комплексного анализа цифрового следа человека, групп людей и информационно-коммуникационных систем</b>
<b>Уметь:</b>
ПК-1-У1 Умеет анализировать и вычленять данные цифрового следа человека и групп людей с использованием информационно-коммуникационных систем.
<b>ОПК-2: Способен проектировать и разрабатывать оригинальные алгоритмы и программные средства, в том числе с использованием современных интеллектуальных технологий, для решения профессиональных задач в условиях неопределенности и альтернативных решений в рамках междисциплинарных областей</b>
<b>Уметь:</b>
ОПК-2-У1 Обосновывать выбор современных информационно-коммуникационных и интеллектуальных технологий, разрабатывать оригинальные программные средства задач для решения профессиональных задач в условиях неопределенности и альтернативных решений в рамках междисциплинарных областей
<b>ПК-1: Способен обеспечить поддержку комплексного анализа цифрового следа человека, групп людей и информационно-коммуникационных систем</b>
<b>Владеть:</b>
ПК-1-В1 Владеет навыками сборки и аналитики цифрового следа человека и групп людей.
<b>ОПК-2: Способен проектировать и разрабатывать оригинальные алгоритмы и программные средства, в том числе с использованием современных интеллектуальных технологий, для решения профессиональных задач в условиях неопределенности и альтернативных решений в рамках междисциплинарных областей</b>

**Владеть:**

ОПК-2-В1 Владеет разработкой оригинальных программных средств, в том числе с использованием современных информационно-коммуникационных и интеллектуальных технологий, для решения профессиональных задач в условиях неопределенности и альтернативных решений в рамках междисциплинарных областей