

## Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

# Parallel programming technologies / Технологии параллельного программирования

Закреплена за подразделением

Кафедра автоматизированного проектирования и дизайна

Направление подготовки

09.04.01 ИНФОРМАТИКА И ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ ТЕХНИКА

Профиль

Data Science / Анализ данных

Квалификация	<b>Магистр</b>		
Форма обучения	<b>очная</b>		
Общая трудоемкость	<b>3 ЗЕТ</b>		
Часов по учебному плану	108		Формы контроля в семестрах: зачет с оценкой 3
в том числе:			
аудиторные занятия	51		
самостоятельная работа	57		

### Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	3 (2.1)		Итого
	Недель	18	
Вид занятий	УП	РП	
Лекции	17	17	17
Практические	34	34	34
Итого ауд.	51	51	51
Контактная работа	51	51	51
Сам. работа	57	57	57
Итого	108	108	108

## 1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ

1.1	Формирование компетенций в соответствии с учебным планом и изучение студентами современных средств и методов параллельной обработки данных
1.2	<input type="checkbox"/> Овладеть основными теоретическими положениями, программными средствами по построению и использованию методов параллельных вычислений
1.3	<input type="checkbox"/> Ознакомить и овладеть современными подходами к методам параллельных вычислений
1.4	<input type="checkbox"/> Ознакомить и овладеть имеющимися стандартами и программными средствами

## 2. МЕСТО В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Блок ОП:	Б1.В.ДВ.06
<b>2.1 Требования к предварительной подготовке обучающегося:</b>	
2.1.1	Computer-Aided Design of Software Systems / Автоматизированное проектирование программных систем
2.1.2	Machine learning in Data Science / Машинное обучение в науке о данных
2.1.3	Mathematics in Data Science / Математика в науке о данных
2.1.4	Methods of research and modelling of information processes and technologies / Методы исследования и моделирования информационных процессов и технологий.
2.1.5	Research Practice / Научно-исследовательская практика
2.1.6	Tensor method of complex systems network models / Тензорная методология моделирования сложных систем
2.1.7	Data warehousing / Хранилище данных
2.1.8	Linux for Data Science / Linux для науки о данных
2.1.9	Modern methods of structural characterisation of micro- and nano-systems / Соврем. методы диагностики и исследования материалов, нано- и микросистем
2.1.10	Natural and artificial intelligence / Естественный и искусственный интеллект
2.1.11	Алгоритмизация и программирование
2.1.12	Лидерство и управление командой проекта
<b>2.2 Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:</b>	
2.2.1	Master's Thesis / Преддипломная практика
2.2.2	Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы

## 3. РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ, СООТНЕСЕННЫЕ С ФОРМИРУЕМЫМИ КОМПЕТЕНЦИЯМИ

### **ПК-3: Способен к модернизации программного средства и его окружения**

#### **Знать:**

ПК-3-31 назначение, принципы организации, историю развития пользовательского интерфейса программного обеспечения различного назначения; основные программные средства разработки интерфейса, их сравнительный анализ, достоинства и ограничения, приемы работы, предпочтительные области применения; современные технические и программные средства взаимодействия с ЭВМ; основные типы интерфейсов и принципы их организации; методы оценки важнейших качеств интерфейсов; основы системного и объектно-ориентированного программирования; принципы построения современных операционных систем и особенности их применения

### **ОПК-6: Способен осуществлять моделирование, анализ и эксперименты в целях проведения детального исследования, разрабатывать компоненты программно-аппаратных комплексов обработки информации и автоматизированного проектирования**

#### **Знать:**

ОПК-6-31 аппаратные средства и платформы инфраструктуры информационных технологий, виды, назначение, архитектуру, методы разработки и администрирования программно-аппаратных комплексов объекта профессиональной деятельности

### **ПК-1: Способен к проведению научно-исследовательских и опытно-конструкторских разработок при исследовании самостоятельных тем**

#### **Знать:**

ПК-1-32 методы, технологии и инструменты разработки программного обеспечения; концепции и стратегии проектирования и конструирования программного обеспечения

ПК-1-31 методики поиска, сбора и обработки информации, метод системного анализа

### **ОПК-5: Способен разрабатывать и модернизировать программное и аппаратное обеспечение информационных и автоматизированных систем**

**Знать:**

ОПК-5-31 основы системного администрирования, администрирования СУБД, современные стандарты информационного взаимодействия систем

**ОПК-2: Способен проектировать и разрабатывать оригинальные алгоритмы и программные средства, в том числе с использованием современных интеллектуальных технологий, для решения профессиональных задач в условиях неопределенности и альтернативных решений в рамках междисциплинарных областей****Знать:**

ОПК-2-31 современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства при решении задач профессиональной деятельности.

**Уметь:**

ОПК-2-У1 выбирать современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства при решении задач профессиональной деятельности

**ПК-1: Способен к проведению научно-исследовательских и опытно-конструкторских разработок при исследовании самостоятельных тем****Уметь:**

ПК-1-У1 применять методики поиска, сбора, обработки информации, системный подход для решения поставленных задач и осуществлять критический анализ и синтез информации, полученной из актуальных российских и зарубежных источников

ПК-1-У2 конструировать программное обеспечение, разрабатывать основные программные документы, работать с современными системами программирования

**ОПК-5: Способен разрабатывать и модернизировать программное и аппаратное обеспечение информационных и автоматизированных систем****Уметь:**

ОПК-5-У1 выполнять параметрическую настройку информационных и автоматизированных систем

**ПК-3: Способен к модернизации программного средства и его окружения****Уметь:**

ПК-3-У1 проектировать графический пользовательский интерфейс с применением современных систем программирования; применять инструментальные возможности специализированных прикладных пакетов в части разработки интерфейса пользователя; решать типовые задачи проектирования интерфейсов, строить модель предметной области и модели интерфейсов; работать с современными системами программирования, включая объектно-ориентированные; разрабатывать основные программные документы

**ОПК-6: Способен осуществлять моделирование, анализ и эксперименты в целях проведения детального исследования, разрабатывать компоненты программно-аппаратных комплексов обработки информации и автоматизированного проектирования****Уметь:**

ОПК-6-У1 анализировать техническое задание, разрабатывать и оптимизировать программный код для решения задач обработки информации и автоматизированного проектирования

**ПК-1: Способен к проведению научно-исследовательских и опытно-конструкторских разработок при исследовании самостоятельных тем****Владеть:**

ПК-1-В2 методами конструирования программного обеспечения и проектирования человека-машинного интерфейса; навыками разработки и отладки программ на алгоритмических языках программирования

**ПК-3: Способен к модернизации программного средства и его окружения****Владеть:**

ПК-3-В1 способностью быстро и оперативно проводить разработку графического интерфейса с применением различных инструментальных средств и программных технологий; языками процедурного и объектно-ориентированного программирования, навыками разработки и отладки программ не менее чем на одном из алгоритмических процедурных языков программирования высокого уровня; навыками разработки графических интерфейсов; методами и средствами разработки и оформления технической документации.

**ОПК-5: Способен разрабатывать и модернизировать программное и аппаратное обеспечение информационных и автоматизированных систем****Владеть:**

ОПК-5-В1 навыками инсталляции программного и аппаратного обеспечения информационных и автоматизированных систем

**ОПК-2: Способен проектировать и разрабатывать оригинальные алгоритмы и программные средства, в том числе с использованием современных интеллектуальных технологий, для решения профессиональных задач в условиях неопределенности и альтернативных решений в рамках междисциплинарных областей****Владеть:**

ОПК-2-В1 навыками применения современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, при решении задач профессиональной деятельности
<b>ПК-1: Способен к проведению научно-исследовательских и опытно-конструкторских разработок при исследовании самостоятельных тем</b>
<b>Владеть:</b>
ПК-1-В1 методами поиска, сбора и обработки, критического анализа и синтеза информации, методикой системного подхода для решения поставленных задач
<b>ОПК-6: Способен осуществлять моделирование, анализ и эксперименты в целях проведения детального исследования, разрабатывать компоненты программно-аппаратных комплексов обработки информации и автоматизированного проектирования</b>
<b>Владеть:</b>
ОПК-6-В1 составлением технической документации по использованию и настройке компонентов программно-аппаратного комплекса