Документ полтисан простой алектронной полтиство НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ Информация о владельце:

ФИО: Исаев Игорь Магомедович

Должность: Проректо **Редеральное** государственное автономное образовательное учреждение Дата подписания: 31.07.2023 12:01:11 высшего образования

Уникальный про**филиональный исследовательский технологический университет «МИСИС»**

d7a26b9e8ca85e98ec3de2eb454b4659d061f249

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Оптимизация клиент-серверных приложений

Закреплена за подразделением Кафедра инфокоммуникационных технологий

Направление подготовки 09.03.02 ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ И ТЕХНОЛОГИИ

Профиль

 Квалификация
 Бакалавр

 Форма обучения
 очная

 Общая трудоемкость
 4 ЗЕТ

Часов по учебному плану 144 Формы контроля в семестрах:

в том числе: зачет 5

 аудиторные занятия
 51

 самостоятельная работа
 93

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	5 (3.1)		Итого	
Недель	18			
Вид занятий	УП	РΠ	УП	РΠ
Лекции	17	17	17	17
Практические	34	34	34	34
Итого ауд.	51	51	51	51
Контактная работа	51	51	51	51
Сам. работа	93	93	93	93
Итого	144	144	144	144

УП: 09.03.02-БИСТ-22.plx cтр. 2

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ

1.1 Цель - научить студента методам и средствам оптимизации взаимодействия клиентского и серверного программного обеспечения, разработанного на основе современных инфокоммуникационных технологий.

2. МЕСТО В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ					
	Блок ОП:	Б1.В.ДВ.01			
2.1	Требования к предва	рительной подготовке обучающегося:			
2.1.1	Алгоритмы дискретно				
2.1.2	Информационная безопасность				
2.1.3	Операционные системы и среды				
2.1.4	Разработка клиент-серверных приложений				
2.1.5	Сетевые технологии				
2.1.6	Учебная практика по получению первичных профессиональных умений				
2.1.7	Учебная практика по получению первичных профессиональных умений				
2.1.8	Базы данных				
2.1.9	Технологии программирования				
2.1.10	Объектно-ориентированное программирование				
2.1.11	Вычислительные машины, сети и системы				
2.1.12	Программирование и алгоритмизация				
2.2	Программирование и алгоритмизация Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как				
	предшествующее:	-)			
2.2.1	Интернет вещей				
2.2.2	Компьютерное зрение				
2.2.3	НИР. Научно-исследо	вательская работа в области инфокоммуникационных технологий			
2.2.4	НИР. Научно-исследовательская работа в области информационных систем управления технологическими процессами				
2.2.5	Программируемые лог	гические контроллеры			
2.2.6	Производственная пра	ктика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности			
2.2.7	Производственная практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности				
2.2.8	Разработка мобильных приложений				
2.2.9	Технология разработки ПО				
2.2.10	Инфокоммуникационные системы и сети				
2.2.11	Каналы передачи информации				
2.2.12	Методология проектирования информационных систем				
2.2.13	Нормы и правила оформления НИР и ВКР				
2.2.14	Технологии виртуальной и дополненной реальностей				
2.2.15	Цифровые двойники производственных объектов				
2.2.16	Аппаратные средства хранения и обработки данных				
2.2.17	Инструменты DevOps				
2.2.18	Интеллектуальные ин-	формационные системы			
2.2.19	Информационные системы "Умный город"				
2.2.20	Компьютерные технологии управления				
2.2.21	Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы				
2.2.22	Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы				
2.2.23	Преддипломная практика для выполнения выпускной квалификационной работы				
2.2.24	Преддипломная практика для выполнения выпускной квалификационной работы				
2.2.25	Программно-аппаратные платформы корпоративных информационных систем				
2.2.26	Проектирование информационных систем				
2.2.27		и сетевое оборудование			

УП: 09.03.02-БИСТ-22.plx cтр. 3

ОПК-6: Способен осуществлять моделирование, анализ и эксперименты в целях проведения детального исследования, разрабатывать бизнес-планы и технические задания на оснащение отделов, лабораторий, офисов компьютерным и сетевым оборудованием

Знать:

ОПК-6-31 Методы и средства оптимизации клиент-серверного программного обеспечения информационных систем

ПК-1: Способность создавать (модифицировать) и сопровождать информационные системы и инфокоммуникационные технологии цифровой экономики

Знать:

ПК-1-31 Современные клиент-серверные технологии инфокоммуникационных систем

ОПК-2: Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности

Зиоть

ОПК-2-31 Типовые архитектуры построения клиент-серверных приложений

ОПК-6: Способен осуществлять моделирование, анализ и эксперименты в целях проведения детального исследования, разрабатывать бизнес-планы и технические задания на оснащение отделов, лабораторий, офисов компьютерным и сетевым оборудованием

Уметь:

ОПК-6-У1 Оптимизировать алгоритмы, архитектуру и программный код для улучшения характеристик клиентских и серверных приложений

ОПК-3: Способен решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности

Уметь:

ОПК-3-У1 решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности

ОПК-2: Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности

Уметь:

ОПК-2-У1 Осуществлять выбор подходящей архитектуры клиент-серверного приложения исходя из характера задачи профессиональной деятельности

ПК-1: Способность создавать (модифицировать) и сопровождать информационные системы и инфокоммуникационные технологии цифровой экономики

Владеть

ПК-1-В1 Иметь навыки создавать (модифицировать) клиент-серверные приложения инфокоммуникационных систем