

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:

ФИО: Исаев Игорь Магомедович

Должность: Проректор по учебной и научной работе

Дата подписания: 28.09.2023 12:55:30

Уникальный идентификатор документа:

d7a26b9e8ca85e98ec3de2eb454b4659d061f249

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение  
высшего образования

«Национальный исследовательский технологический университет «МИСИС»

## Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

### NLP-аналитика

Закреплена за подразделением

Кафедра АСУ

Направление подготовки

45.04.02 ЛИНГВИСТИКА

Профиль

Цифровая лингвистика и локализация

Квалификация

Магистр

Форма обучения

очная

Общая трудоемкость

3 ЗЕТ

Часов по учебному плану

108

Формы контроля в семестрах:

в том числе:

зачет с оценкой 4

аудиторные занятия

27

самостоятельная работа

81

#### Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	4 (2.2)		Итого	
	10			
Неделя	уп	рп	уп	рп
Лекции	9	9	9	9
Практические	18	18	18	18
Итого ауд.	27	27	27	27
Контактная работа	27	27	27	27
Сам. работа	81	81	81	81
Итого	108	108	108	108

**1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ**

1.1	Целями освоения дисциплины (модуля) являются изучение основных нейросетевых парадигм и механизмов использования ИНС с различной архитектурой в задачах машинного обучения, а также формирование навыков использования этих инструментов для построения программных систем обработки и анализа данных
-----	--

**2. МЕСТО В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ**

Блок ОП:		Б1.В
<b>2.1</b>	<b>Требования к предварительной подготовке обучающегося:</b>	
2.1.1	Научно-исследовательская работа	
2.1.2	Основы машинного обучения	
2.1.3	Управление машинным переводом	
2.1.4	Учебная (консультационная) практика	
2.1.5	Квантитативная лингвистика	
2.1.6	Контроль качества переводческих проектов	
2.1.7	Написание научных статей для научных журналов	
2.1.8	Основы программирования	
2.1.9	Основы скорочтения	
2.1.10	Способы быстрого запоминания	
2.1.11	Нормативная база в области лингвистики	
2.1.12	Профильные интерфейсы лингвиста	
2.1.13	Современные подходы к управлению командами	
2.1.14	Форматирование и верстка	
2.1.15	Локализация программного обеспечения и игр	
<b>2.2</b>	<b>Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:</b>	

**3. РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ, СООТНЕСЕННЫЕ С ФОРМИРУЕМЫМИ КОМПЕТЕНЦИЯМИ**

<b>ПК-2: Способен автоматизировать лингвистические и локализационные проекты, а также управлять производственным процессом перевода</b>
<b>Знать:</b>
ПК-2-31 принципы использования концепций машинного обучения при управлении лингвистическими системами
<b>ПК-1: Способен разрабатывать цифровые лингвистические продукты</b>
<b>Знать:</b>
ПК-1-31 принципы анализа данных в проблемной области и характеристики программных инструментов
<b>ОПК-7: Способен работать с основными информационно-поисковыми и экспертными системами, системами представления знаний и обработки вербальной информации</b>
<b>Знать:</b>
ОПК-7-31 основные характеристики современных аналитических и инструментальных платформ
<b>ПК-2: Способен автоматизировать лингвистические и локализационные проекты, а также управлять производственным процессом перевода</b>
<b>Уметь:</b>
ПК-2-У1 использовать нейросетевые программные при решении практ
<b>ПК-1: Способен разрабатывать цифровые лингвистические продукты</b>
<b>Уметь:</b>
ПК-1-У1 сформировать требования к разрабатываемой системе в соответствии с описанием проблемной области
<b>ОПК-7: Способен работать с основными информационно-поисковыми и экспертными системами, системами представления знаний и обработки вербальной информации</b>
<b>Уметь:</b>
ОПК-7-У1 проводить сравнительный анализ различных решений

<b>ПК-2: Способен автоматизировать лингвистические и локализационные проекты, а также управлять производственным процессом перевода</b>
<b>Владеть:</b>
ПК-2-В1 разработки и адаптации программных средств для решения практических задач на основе алгоритмов машинного обучения
<b>ПК-1: Способен разрабатывать цифровые лингвистические продукты</b>
<b>Владеть:</b>
ПК-1-В1 навыками разработки и адаптации программных инструментов для построения системы машинного обучения
<b>ОПК-7: Способен работать с основными информационно-поисковыми и экспертными системами, системами представления знаний и обработки вербальной информации</b>
<b>Владеть:</b>
ОПК-7-В1 проводить сравнительный анализ различных решений