

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:

ФИО: Исаев Игорь Магомедович

Должность: Проректор по учебной работе

Дата подписания: 15.11.2023 11:25:23

Уникальный идентификатор документа:

d7a26b9e8ca85e98ec3de2eb454b4659d061f249

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования

«Национальный исследовательский технологический университет «МИСИС»

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Лидерство и управление проектом

Закреплена за подразделением

Кафедра автоматизированного проектирования и дизайна

Направление подготовки

09.04.03 ПРИКЛАДНАЯ ИНФОРМАТИКА

Профиль

Графический дизайн и прикладная графика

Квалификация

Магистр

Форма обучения

очная

Общая трудоемкость

3 ЗЕТ

Часов по учебному плану

108

Формы контроля в семестрах:

в том числе:

зачет с оценкой 4

аудиторные занятия

27

самостоятельная работа

81

Распределение часов дисциплины по семестрам

| Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>) | 4 (2.2) | | Итого | |
|---|---------|-----|-------|-----|
| | 9 | | | |
| Неделя | уп | рп | уп | рп |
| Вид занятий | | | | |
| Лекции | 9 | 9 | 9 | 9 |
| Практические | 18 | 18 | 18 | 18 |
| Итого ауд. | 27 | 27 | 27 | 27 |
| Контактная работа | 27 | 27 | 27 | 27 |
| Сам. работа | 81 | 81 | 81 | 81 |
| Итого | 108 | 108 | 108 | 108 |

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ

| | |
|-----|--|
| 1.1 | Целью освоения дисциплины является формирование у бакалавров представления об управлении проектами, позволяющего выявлять информационные потребности пользователей и автоматизировать прикладные процессы. |
| 1.2 | <input type="checkbox"/> развитие методологической культуры в сфере научно-исследовательской и управленческой деятельности в области психологии лидерства; |
| 1.3 | <input type="checkbox"/> формирование знания методов структуризации и управления проектами; |
| 1.4 | <input type="checkbox"/> формирование умений использования современного инструментария управления проектами |
| 1.5 | (декомпозиция, выделение этапов, функций и процессов проекта); |
| 1.6 | <input type="checkbox"/> формирование научного мировоззрения и представления об особенностях лидерства и управления командой. |

2. МЕСТО В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

| | | |
|------------|---|------------|
| Блок ОП: | | Б1.В.ДВ.03 |
| 2.1 | Требования к предварительной подготовке обучающегося: | |
| 2.1.1 | Английский язык для дизайнеров | |
| 2.1.2 | Графический дизайн: особенности ведения проектов | |
| 2.1.3 | Графический дизайн: разработка смежных продуктов | |
| 2.1.4 | Диджитал-дизайн: особенности ведения проектов | |
| 2.1.5 | Диджитал-дизайн: разработка смежных продуктов | |
| 2.1.6 | Компьютерная графика | |
| 2.1.7 | Моделирование бизнес-процессов | |
| 2.1.8 | Программное обеспечение дизайнера | |
| 2.1.9 | Брендинг и фирменный стиль | |
| 2.1.10 | Технологии и практики в дизайне | |
| 2.1.11 | Управление человеческими ресурсами в проектной деятельности | |
| 2.1.12 | Учебная практика | |
| 2.2 | Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее: | |

3. РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ, СООТНЕСЕННЫЕ С ФОРМИРУЕМЫМИ КОМПЕТЕНЦИЯМИ

| |
|--|
| ОПК-8: Способен осуществлять эффективное управление разработкой программных средств и проектов, демонстрировать практические навыки для решения сложных задач, выполнения сложного проектирования, а также проведения комплексных исследований, знание экономических, организационных и управленческих вопросов, таких как: управление проектами, рисками и изменениями |
| Знать: |
| ОПК-8-31 Основные понятия теории управления проектной деятельностью; |
| ОПК-6: Способен исследовать современные проблемы и методы прикладной информатики и развития информационного общества |
| Знать: |
| ОПК-6-31 Методы обобщения и обработки информации; |
| УК-2: Способен интегрировать знания и принимать решения в сложных ситуациях, формулировать суждения на основе неполной или ограниченной информации, управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла |
| Знать: |
| УК-2-31 Современные средства информационно-коммуникационных технологий для поиска профессиональной информации; |
| ОПК-8: Способен осуществлять эффективное управление разработкой программных средств и проектов, демонстрировать практические навыки для решения сложных задач, выполнения сложного проектирования, а также проведения комплексных исследований, знание экономических, организационных и управленческих вопросов, таких как: управление проектами, рисками и изменениями |
| Уметь: |
| ОПК-8-У1 демонстрировать практические навыки для решения сложных задач |
| ПК-2: Способен руководить подразделениями, занимающимися вопросами графического дизайна и прикладной графики |

| |
|--|
| Уметь: |
| ПК-2-У1 Руководить подразделениями, занимающимися вопросами графического дизайна и прикладной графики |
| УК-2: Способен интегрировать знания и принимать решения в сложных ситуациях, формулировать суждения на основе неполной или ограниченной информации, управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла |
| Уметь: |
| УК-2-У1 Управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла |
| УК-2-У2 Принимать решения в сложных ситуациях |
| ОПК-6: Способен исследовать современные проблемы и методы прикладной информатики и развития информационного общества |
| Уметь: |
| ОПК-6-У1 Разрабатывать проекты, определять целевые этапы и основные направления работ; |
| ПК-2: Способен руководить подразделениями, занимающимися вопросами графического дизайна и прикладной графики |
| Владеть: |
| ПК-2-В1 Навыками участия в работе научных коллективов, проводящих научные исследования; |
| ОПК-8: Способен осуществлять эффективное управление разработкой программных средств и проектов, демонстрировать практические навыки для решения сложных задач, выполнения сложного проектирования, а также проведения комплексных исследований, знание экономических, организационных и управленческих вопросов, таких как: управление проектами, рисками и изменениями |
| Владеть: |
| ОПК-8-В1 Чертами лидера при постановке цели в условиях командой работы над проектом; |