

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:

ФИО: Исаев Игорь Магомедович

Должность: Проректор по учебной работе

Дата подписания: 21.09.2023 14:03:07

Уникальный идентификатор документа:

d7a26b9e8ca85e98ec3de2eb454b4659d061f249

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования

«Национальный исследовательский технологический университет «МИСИС»

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Корпоративные системы электронного документооборота (СЭД) и управление контентом (ЕСМ)

Закреплена за подразделением

Кафедра бизнес-информатики и систем управления производством

Направление подготовки

09.03.03 ПРИКЛАДНАЯ ИНФОРМАТИКА

Профиль

Квалификация

Бакалавр

Форма обучения

очная

Общая трудоемкость

3 ЗЕТ

Часов по учебному плану

108

Формы контроля в семестрах:

в том числе:

зачет с оценкой 6

аудиторные занятия

34

самостоятельная работа

74

Распределение часов дисциплины по семестрам

| Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>) | 6 (3.2) | | Итого | |
|---|---------|-----|-------|-----|
| | 18 | | | |
| Неделя | 18 | | | |
| Вид занятий | УП | РП | УП | РП |
| Лекции | 17 | 17 | 17 | 17 |
| Практические | 17 | 17 | 17 | 17 |
| Итого ауд. | 34 | 34 | 34 | 34 |
| Контактная работа | 34 | 34 | 34 | 34 |
| Сам. работа | 74 | 74 | 74 | 74 |
| Итого | 108 | 108 | 108 | 108 |

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ

| | |
|-----|---|
| 1.1 | Целью освоения дисциплины «Корпоративные системы электронного документооборота (СЭД) и управление контентом (ЕСМ)» является научить студентов применять полученные знания к анализу, проектированию и решению новых проблем, возникающих в современных системах электронного документооборота, подготовить студентов к участию в выполнении междисциплинарных проектов в профессиональной области, а также к разработке конкретных рекомендаций, направленных на повышение эффективности управления проектами с позиций: системного подхода к управлению электронной информацией; всестороннего анализа внутренней ситуации и окружения системы |
|-----|---|

2. МЕСТО В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

| | | |
|------------|---|------------|
| Блок ОП: | | Б1.В.ДВ.12 |
| 2.1 | Требования к предварительной подготовке обучающегося: | |
| 2.1.1 | Linux для разработки приложений | |
| 2.1.2 | Анализ данных и аналитика в принятии решений | |
| 2.1.3 | Архитектура прикладных информационных систем управления предприятием | |
| 2.1.4 | Веб-дизайн и разработка веб-приложений | |
| 2.1.5 | Инженерное 3D-моделирование, ч.1 | |
| 2.1.6 | Интеллектуальные подсистемы BIM-технологий | |
| 2.1.7 | Композиция | |
| 2.1.8 | Концептуальное цифровое 3D-моделирование и визуализация | |
| 2.1.9 | Математические методы моделирования физических процессов | |
| 2.1.10 | Методология дизайн-мышления | |
| 2.1.11 | Основы архитектуры и урбанистики | |
| 2.1.12 | Основы мобильной разработки | |
| 2.1.13 | Основы проектирования продуктов и сервисов будущего | |
| 2.1.14 | Основы теории и методы дизайна | |
| 2.1.15 | Программирование на встроенных языках | |
| 2.1.16 | Рисунок и живопись | |
| 2.1.17 | Системно-архитектурный подход к управлению IT – проектами | |
| 2.1.18 | Системы управления производством (SAP, 1С, Галактика) | |
| 2.1.19 | Теория и технология дизайн проектирования | |
| 2.1.20 | Операционные системы и среды | |
| 2.1.21 | Сетевые технологии | |
| 2.1.22 | Технологии программирования | |
| 2.1.23 | Объектно-ориентированное программирование | |
| 2.1.24 | Программирование и алгоритмизация | |
| 2.2 | Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее: | |
| 2.2.1 | 3D-моделирование и визуализация для мета-вселенных | |
| 2.2.2 | Автоматизация конструкторского проектирования | |
| 2.2.3 | Анализ данных | |
| 2.2.4 | Анимация | |
| 2.2.5 | Инженерное 3D-моделирование, ч.3 | |
| 2.2.6 | Интерактивные приложения и виртуальная реальность | |
| 2.2.7 | Информационные системы управления финансами, бюджетированием и ФХД предприятия | |
| 2.2.8 | Основы DevOps | |
| 2.2.9 | Основы VR/AR- проектирования | |
| 2.2.10 | Роботизация бизнес-процессов (RPA) | |
| 2.2.11 | Трехмерное моделирование и анимация | |
| 2.2.12 | Управление исполнением бизнес-процессов (BPM) | |
| 2.2.13 | Управление человеческими ресурсами (HR), взаимоотношения с клиентами (CRM) и поставщиками (SRM) | |
| 2.2.14 | Фотография | |
| 2.2.15 | Инженерное 3D-моделирование, ч.4 | |
| 2.2.16 | Инфографика | |

| | |
|--------|--|
| 2.2.17 | Информационные системы управления активами |
| 2.2.18 | Коммуникационные системы зданий и сооружений |
| 2.2.19 | Компьютерное зрение в мобильных приложениях |
| 2.2.20 | Моушн-графика и бизнес-презентации |
| 2.2.21 | Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы |
| 2.2.22 | Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы |
| 2.2.23 | Психология творчества |
| 2.2.24 | Разработка роботизированных решений |
| 2.2.25 | Сетевые модели в инженерных задачах |
| 2.2.26 | Системы имитационного моделирования бизнес-процессов |

3. РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ, СООТНЕСЕННЫЕ С ФОРМИРУЕМЫМИ КОМПЕТЕНЦИЯМИ

ПК-2: Способен проектировать, разрабатывать и оптимизировать компоненты объектов своей профессиональной деятельности при помощи современных информационных средств

Знать:

ПК-2-31 архитектуру современных КСЭД и ЕСМ;

ПК-2-32 функционал современных КСЭД и ЕСМ;

ПК-2-33 цели и задачи внедрения КСЭД и ЕСМ;

ОПК-2: Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности

Знать:

ОПК-2-32 принципы взаимодействия КСЭД с другими приложениями;

ОПК-2-31 основы технического оснащения рабочего места пользователя КСЭД;

ПК-2: Способен проектировать, разрабатывать и оптимизировать компоненты объектов своей профессиональной деятельности при помощи современных информационных средств

Уметь:

ПК-2-У1 определять основные требования, предъявляемые к КСЭД и ЕСМ;

ПК-2-У2 определять критерии выбора КСЭД и ЕСМ;

ОПК-2: Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности

Уметь:

ОПК-2-У1 работать на уровне пользователя КСЭД;

ПК-2: Способен проектировать, разрабатывать и оптимизировать компоненты объектов своей профессиональной деятельности при помощи современных информационных средств

Владеть:

ПК-2-В2 подходами к определению жизненного цикла документов КСЭД;

ПК-2-В1 подходами к интеграции КСЭД с другими бизнес-приложениями;

ОПК-2: Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности

Владеть:

ОПК-2-В1 способностью применения полученных знаний при решении задач профессиональной сферы;