Документ полтисан простой алектронной полтиской и ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ Информация о владельце:

ФИО: Исаев Игорь Магомедович

Должность: Проректо **Редеральное** государственное автономное образовательное учреждение Дата подписания: 01.09.2023 12:25:27 высшего образования

Уникальный про**фрациональный исследовательский технологический университет «МИСИС»** d7a26b9e8ca85e98ec3de2eb454b4659d061f249

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Киберфизические системы

Закреплена за подразделением Кафедра инженерной кибернетики

Направление подготовки 01.03.04 ПРИКЛАДНАЯ МАТЕМАТИКА

Профиль Алгоритмы и методы наукоемкого программного обеспечения

 Квалификация
 Бакалавр

 Форма обучения
 очная

 Общая трудоемкость
 3 ЗЕТ

Часов по учебному плану 108 Формы контроля в семестрах:

 в том числе:
 зачет с оценкой 8

 аудиторные занятия
 48
 курсовая работа 8

самостоятельная работа 60

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	8 (4.2)		Итого	
Недель	12			
Вид занятий	УП	РΠ	УП	РΠ
Лекции	24	24	24	24
Практические	24	24	24	24
Итого ауд.	48	48	48	48
Контактная работа	48	48	48	48
Сам. работа	60	60	60	60
Итого	108	108	108	108

УП: 01.03.04-БПМ-23.plx стр.

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ

1.1 Цель данной дисциплины - научиться интегрировать вычислительные процессы в физические объекты, объединяя различные актуальные технологии в единые системы.

2. МЕСТО В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ					
	Блок ОП:	Б1.В.ДВ.10			
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:				
2.1.1	.1 Введение в разработку приложений дополненной и виртуальной реальностей				
2.1.2	Нейронные сети				
2.1.3	Облачные технологии				
2.1.4	Обработка естественного языка				
2.1.5	Обучение с подкреплением				
2.1.6	Программирование роботов II				
2.1.7	Системный анализ и принятие решений				
2.1.8	Системы автоматизированного проектирования				
2.1.9	Экспертные и рекомендательные системы				
2.1.10	Имитационное моделирование				
2.1.11	Машинное обучение II				
2.1.12	Методы и средства обработки изображений				
2.1.13	Методы оптимизации				
2.1.14	Основы мехатроники				
2.1.15	Программирование роботов I				
2.1.16	Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки наукоемкого ПО				
2.1.17	Производственная практика по освоению первичных навыков в области разработки робототехнических и киберфизических систем				
2.1.18	Математическое моделирование				
2.1.19	Основы теории информации и автоматов				
2.1.20	Основы электротехники и электроники				
2.1.21	Современные технологии разработки мобильных приложений				
2.1.22	Теория случайных процессов				
2.1.23	Операционные системы и среды				
2.1.24	Разработка клиент-серверных приложений				
2.1.25	Сетевые технологии				
2.1.26	Учебная практика по ознакомлению с технологиями разработки наукоемкого ПО				
2.1.27	Учебная практика по ознакомлению с технологиями разработки робототехнических и киберфизических систем				
2.1.28	Базы данных				
2.1.29	Технологии программи	•			
2.1.30		нное программирование			
2.1.31	Вычислительные машины, сети и системы				
2.1.32	Программирование и а				
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:				

3. РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ, COOTHECEHHЫЕ С ФОРМИРУЕМЫМИ КОМПЕТЕНЦИЯМИ

ОПК-4: Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности, разрабатывать алгоритмы и компьютерные программы, пригодные для практического применения, выбирать и применять методики проектирования и актуальные инструментальные средства разработки

Знать:

ОПК-4-36 Алгоритмы оптимизации и классического машинного обучения

ОПК-4-35 Алгоритмы распределенных систем управления и обработки информации

УП: 01.03.04-БПМ-23.plx стр.

ПК-4: Способен выявлять естественно-научную сущность проблем, возникающих в ходе профессиональной деятельности, применять современный математический аппарат

Знать:

ПК-4-31 Основные принципы работы киберфизических систем и их связь с современными технологиями и искусственным интеллектом

ОПК-4: Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности, разрабатывать алгоритмы и компьютерные программы, пригодные для практического применения, выбирать и применять методики проектирования и актуальные инструментальные средства разработки

Знать:

ОПК-4-37 Архитектуры нейронных сетей и основные методы обучения с подкреплением

ОПК-4-32 Основные архитектуры киберфизических систем

ОПК-4-31 Принципы работы технических и киберфизических систем

ОПК-4-34 Современные технологии для интеграции в киберфизические системы

ОПК-4-33 Принципы управления киберфизическими системами

ПК-4: Способен выявлять естественно-научную сущность проблем, возникающих в ходе профессиональной деятельности, применять современный математический аппарат

Уметь:

ПК-4-У1 Исследовать имеющиеся и создавать новые архитектуры киберфизических систем

ОПК-4: Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности, разрабатывать алгоритмы и компьютерные программы, пригодные для практического применения, выбирать и применять методики проектирования и актуальные инструментальные средства разработки

Уметь:

ОПК-4-УЗ Использовать методы искусственного интеллекта в киберфизических системах

ОПК-4-У1 Реализовывать алгоритмы управления

ОПК-4-У2 Реализовывать алгоритмы распределенной обработки информации

ПК-4: Способен выявлять естественно-научную сущность проблем, возникающих в ходе профессиональной деятельности, применять современный математический аппарат

Впалеть

ПК-4-В1 Навыками анализа и проектирования киберфизических систем

ОПК-4: Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности, разрабатывать алгоритмы и компьютерные программы, пригодные для практического применения, выбирать и применять методики проектирования и актуальные инструментальные средства разработки

Владеть:

ОПК-4-В2 Математическим аппаратом для реализации алгоритмов, применяемых в киберфизических системах

ОПК-4-В1 Навыками планирования архитектуры киберфизических систем