

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:

ФИО: Исаев Игорь Магомедович

Должность: Проректор по учебной работе

Дата подписания: 31.07.2023 11:08:23

Уникальный идентификатор документа:

d7a26b9e8ca85e98ec3de2eb454b4659d061f249

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования

«Национальный исследовательский технологический университет «МИСИС»

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Инновационный практикум

Закреплена за подразделением

Кафедра АСУ

Направление подготовки

09.03.01 ИНФОРМАТИКА И ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ ТЕХНИКА

Профиль

Интеллектуальные системы анализа данных

Квалификация

Бакалавр

Форма обучения

очная

Общая трудоемкость

21 ЗЕТ

Часов по учебному плану

756

Формы контроля в семестрах:

в том числе:

экзамен 7

аудиторные занятия

475

зачет с оценкой 8

самостоятельная работа

245

часов на контроль

36

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	7 (4.1)		8 (4.2)		Итого	
	УП	РП	УП	РП		
Неделя	18		15			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП	УП	РП
Лекции	17	17	28	28	45	45
Практические	374	374	56	56	430	430
Итого ауд.	391	391	84	84	475	475
Контактная работа	391	391	84	84	475	475
Сам. работа	113	113	132	132	245	245
Часы на контроль	36	36			36	36
Итого	540	540	216	216	756	756

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ

1.1	Основная цель дисциплины - дать студентам знания, умения и навыки в области разработки инновационных проектов в области информационных технологий и их приложений. Студенты осваивают как hard skills в области ИТ, так и soft skills из области управления проектами, командного менеджмента, UX/UI experience и др.
-----	---

2. МЕСТО В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Блок ОП:		Б1.В.ДВ.02
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:	
2.1.1	Введение в глубинное обучение	
2.1.2	Дискретная оптимизация	
2.1.3	Математические основы информатики	
2.1.4	Машинное обучение	
2.1.5	Практикум программирования	
2.1.6	Производственная практика	
2.1.7	Сложность вычислений	
2.1.8	Теория вероятности и математическая статистика	
2.1.9	Математическая логика	
2.1.10	Учебная практика	
2.1.11	Численные методы	
2.1.12	Специальные главы спортивного программирования	
2.1.13	Спортивное программирование	
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:	

3. РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ, СООТНЕСЕННЫЕ С ФОРМИРУЕМЫМИ КОМПЕТЕНЦИЯМИ

ПК-3: Способен осуществлять поиск, анализ и обработку отечественных и зарубежных профильных научно-технических источников	
Знать:	
ПК-3-31 современные средства и источники поиска информации	
ПК-4: Способен разрабатывать программно-аналитические модули с использованием современных технологий программирования. Способен оценивать вычислительную сложность алгоритмов функционирования разрабатываемого программного обеспечения	
Знать:	
ПК-4-31 современные языки и фреймворки разработки прикладных программных продуктов	
ПК-2: Способен применять современный математический аппарат в решении трудно-формализуемых задач	
Знать:	
ПК-2-31 подходы используемые из области точных наук для решения практических задач	
ПК-3: Способен осуществлять поиск, анализ и обработку отечественных и зарубежных профильных научно-технических источников	
Уметь:	
ПК-3-У1 проводить поиск профессиональной информации на специализированных ресурсах	
ПК-2: Способен применять современный математический аппарат в решении трудно-формализуемых задач	
Уметь:	
ПК-2-У1 проводить анализ, выделять главное, проводить декомпозицию трудно-формализуемых задач	
ПК-4: Способен разрабатывать программно-аналитические модули с использованием современных технологий программирования. Способен оценивать вычислительную сложность алгоритмов функционирования разрабатываемого программного обеспечения	
Владеть:	
ПК-4-В1 современными средствами и технологиями разработки программных продуктов	
ПК-2: Способен применять современный математический аппарат в решении трудно-формализуемых задач	

Владеть:
ПК-2-В1 современными технологиями интеллектуального анализа данных