

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:

ФИО: Исаев Игорь Магомедович

Должность: Проректор по учебной работе

Дата подписания: 15.11.2023 11:25:23

Уникальный идентификатор документа:

d7a26b9e8ca85e98ec3de2eb454b4659d061f249

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение  
высшего образования

«Национальный исследовательский технологический университет «МИСИС»

## Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

### Брендинг и фирменный стиль

Закреплена за подразделением

Кафедра автоматизированного проектирования и дизайна

Направление подготовки

09.04.03 ПРИКЛАДНАЯ ИНФОРМАТИКА

Профиль

Графический дизайн и прикладная графика

Квалификация

**Магистр**

Форма обучения

**очная**

Общая трудоемкость

**3 ЗЕТ**

Часов по учебному плану

108

Формы контроля в семестрах:

в том числе:

экзамен 2

аудиторные занятия

34

самостоятельная работа

47

часов на контроль

27

#### Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	2 (1.2)		Итого	
	18			
Неделя	уп	рп	уп	рп
Лекции	9	15	9	15
Практические	25	25	25	25
Итого ауд.	34	40	34	40
Контактная работа	34	40	34	40
Сам. работа	47	45	47	45
Часы на контроль	27	27	27	27
Итого	108	112	108	112

**1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ**

1.1	Цель освоения дисциплины: сформировать теоретические представления понятия «фирменный стиль» и практическая разработка фирменного стиля с применением навыков использования существующих элементов графического дизайна, художественно-технического редактирования в практической и профессиональной деятельности информатика-дизайнера
1.2	Задачи дисциплины: состоят в формировании знакового мышления, овладении основами композиции в дизайне (графическом, промышленном, среды и т.д.), теории и методологии проектирования, применять информационные технологии в изготовлении полиграфической продукции, знать структуру и назначение программного обеспечения – пакетов прикладных программ для изготовления рекламного продукта, уметь работать с программами векторной графики, программными пакетами компьютерной верстки

**2. МЕСТО В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ**

Блок ОП:		Б1.В
<b>2.1</b>	<b>Требования к предварительной подготовке обучающегося:</b>	
2.1.1	Алгоритмизация и программирование	
2.1.2	Дизайн-проектирование	
2.1.3	Иллюстрация	
2.1.4	История дизайна. Просвещение	
2.1.5	Композиция, цветоведение	
2.1.6	Скетчинг	
2.1.7	Шрифты и визуальные коммуникации. Типографика	
<b>2.2</b>	<b>Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:</b>	
2.2.1	Графический дизайн: особенности ведения проектов	
2.2.2	Графический дизайн: разработка смежных продуктов	
2.2.3	Диджитал-дизайн: особенности ведения проектов	
2.2.4	Диджитал-дизайн: разработка смежных продуктов	
2.2.5	Креативное мышление	
2.2.6	Государственная итоговая аттестация	
2.2.7	Лидерство и управление проектом	
2.2.8	Преддипломная практика	
2.2.9	Управление IT проектами	

**3. РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ, СООТНЕСЕННЫЕ С ФОРМИРУЕМЫМИ КОМПЕТЕНЦИЯМИ**

<b>УК-2: Способен интегрировать знания и принимать решения в сложных ситуациях, формулировать суждения на основе неполной или ограниченной информации, управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла</b>	
<b>Знать:</b>	
УК-2-31 решения в сложных ситуациях, формулировать суждения на основе неполной или ограниченной информации, структуру проекта на всех этапах его жизненного цикла	
<b>ПК-1: Способен проводить научно-исследовательские работы в области графического дизайна и прикладной графики продукции</b>	
<b>Знать:</b>	
ПК-1-31 методы и способы научно-исследовательских работ в области графического дизайна и прикладной графики продукции	
<b>ОПК-3: Способен анализировать профессиональную информацию, выделять в ней главное, структурировать, оформлять и представлять в виде аналитических обзоров с обоснованными выводами и рекомендациями</b>	
<b>Знать:</b>	
ОПК-3-31 профессиональную информацию, аналитические обзоры, выводы и рекомендации по ним	
<b>УК-1: Способен осуществлять критический анализ новых и сложных инженерных объектов, процессов и систем в междисциплинарном контексте, проблемных ситуаций на основе системного подхода, выбрать и применить наиболее подходящие и актуальные методы из существующих аналитических, вычислительных и экспериментальных методов или новых и инновационных методов, вырабатывать стратегию действий</b>	
<b>Знать:</b>	
УК-1-31 анализ новых и сложных инженерных объектов, процессов и систем в междисциплинарном контексте,	

проблемных ситуаций на основе системного подхода,
<b>ПК-2: Способен руководить подразделениями, занимающимися вопросами графического дизайна и прикладной графики</b>
<b>Знать:</b>
ПК-2-31 методы руководства подразделениями, занимающимися вопросами графического дизайна и прикладной графики
<b>ПК-1: Способен проводить научно-исследовательские работы в области графического дизайна и прикладной графики продукции</b>
<b>Уметь:</b>
ПК-1-У1 проводить научно-исследовательские работы в области графического дизайна и прикладной графики продукции
<b>ПК-2: Способен руководить подразделениями, занимающимися вопросами графического дизайна и прикладной графики</b>
<b>Уметь:</b>
ПК-2-У1 руководить подразделениями, занимающимися вопросами графического дизайна и прикладной графики
<b>ОПК-3: Способен анализировать профессиональную информацию, выделять в ней главное, структурировать, оформлять и представлять в виде аналитических обзоров с обоснованными выводами и рекомендациями</b>
<b>Уметь:</b>
ОПК-3-У1 анализировать профессиональную информацию, выделять в ней главное, структурировать, оформлять и представлять в виде аналитических обзоров с обоснованными выводами и рекомендациями
<b>УК-2: Способен интегрировать знания и принимать решения в сложных ситуациях, формулировать суждения на основе неполной или ограниченной информации, управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла</b>
<b>Уметь:</b>
УК-2-У1 формулировать суждения на основе неполной или ограниченной информации, управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла
<b>УК-1: Способен осуществлять критический анализ новых и сложных инженерных объектов, процессов и систем в междисциплинарном контексте, проблемных ситуаций на основе системного подхода, выбрать и применить наиболее подходящие и актуальные методы из существующих аналитических, вычислительных и экспериментальных методов или новых и инновационных методов, выработать стратегию действий</b>
<b>Уметь:</b>
УК-1-У1 выбрать и применить наиболее подходящие и актуальные методы из существующих аналитических, вычислительных и экспериментальных методов или новых и инновационных методов, выработать стратегию действий
<b>Владеть:</b>
УК-1-В1 критическим анализом новых и сложных инженерных объектов, процессов и систем в междисциплинарном контексте, проблемных ситуаций на основе системного подхода, выбором наиболее подходящие и актуальные методов из существующих аналитических, вычислительных и экспериментальных методов или новых и инновационных методов, стратегией действий
<b>ПК-2: Способен руководить подразделениями, занимающимися вопросами графического дизайна и прикладной графики</b>
<b>Владеть:</b>
ПК-2-В1 навыками управления подразделениями, занимающимися вопросами графического дизайна и прикладной графики
<b>ОПК-3: Способен анализировать профессиональную информацию, выделять в ней главное, структурировать, оформлять и представлять в виде аналитических обзоров с обоснованными выводами и рекомендациями</b>
<b>Владеть:</b>
ОПК-3-В1 методами анализа профессиональной информации, выделять в ней главное, методами оформления и представления ее в виде аналитических обзоров с обоснованными выводами и рекомендациями
<b>УК-2: Способен интегрировать знания и принимать решения в сложных ситуациях, формулировать суждения на основе неполной или ограниченной информации, управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла</b>
<b>Владеть:</b>
УК-2-В1 методами интегрирования знаний и решений в сложных ситуациях, формулировками суждений на основе неполной или ограниченной информации, управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла
<b>ПК-1: Способен проводить научно-исследовательские работы в области графического дизайна и прикладной графики продукции</b>
<b>Владеть:</b>
ПК-1-В1 методами управления научно-исследовательских работ в области графического дизайна и прикладной графики продукции